

INTEGRITI KASUTUSJUHEND

 www.innerrange.com
inner range
Intelligent Security Solutions

INTEGRITI TARKVARA

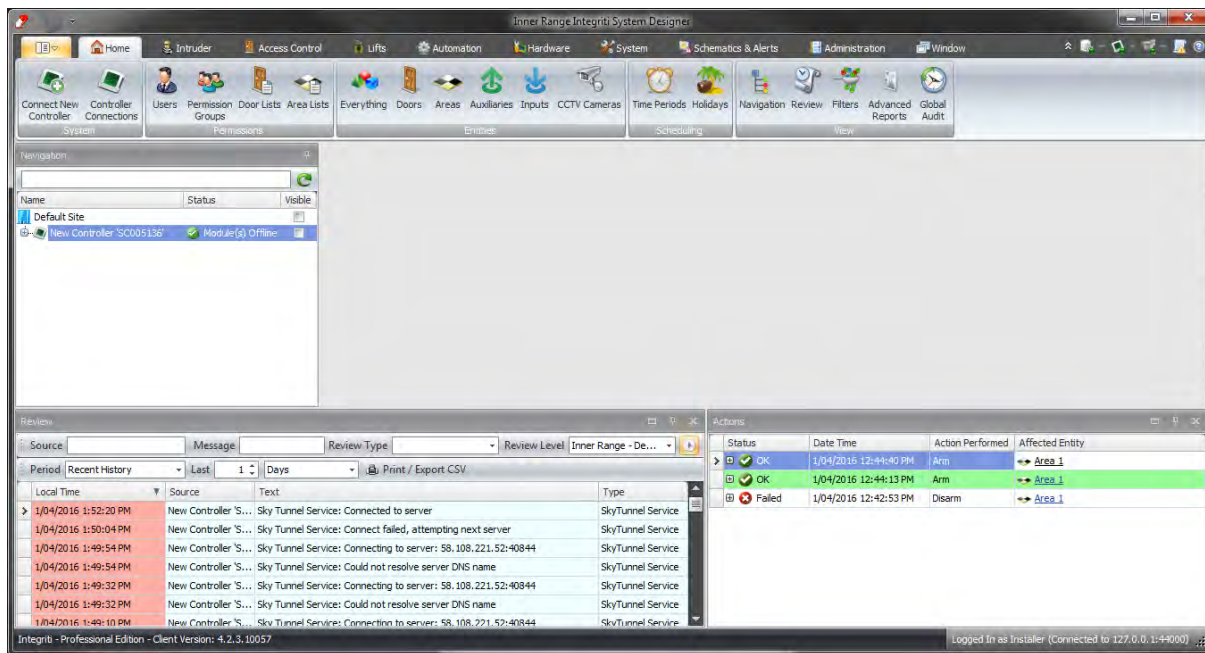
TARKVARA PROGRAMMID

Integrity süsteem sisaldab kahte programmi:

- Integrity System Designer süsteemi programmeerimiseks
- Integrity GateKeeper igapäevase kontrolli ja valve tarbeks

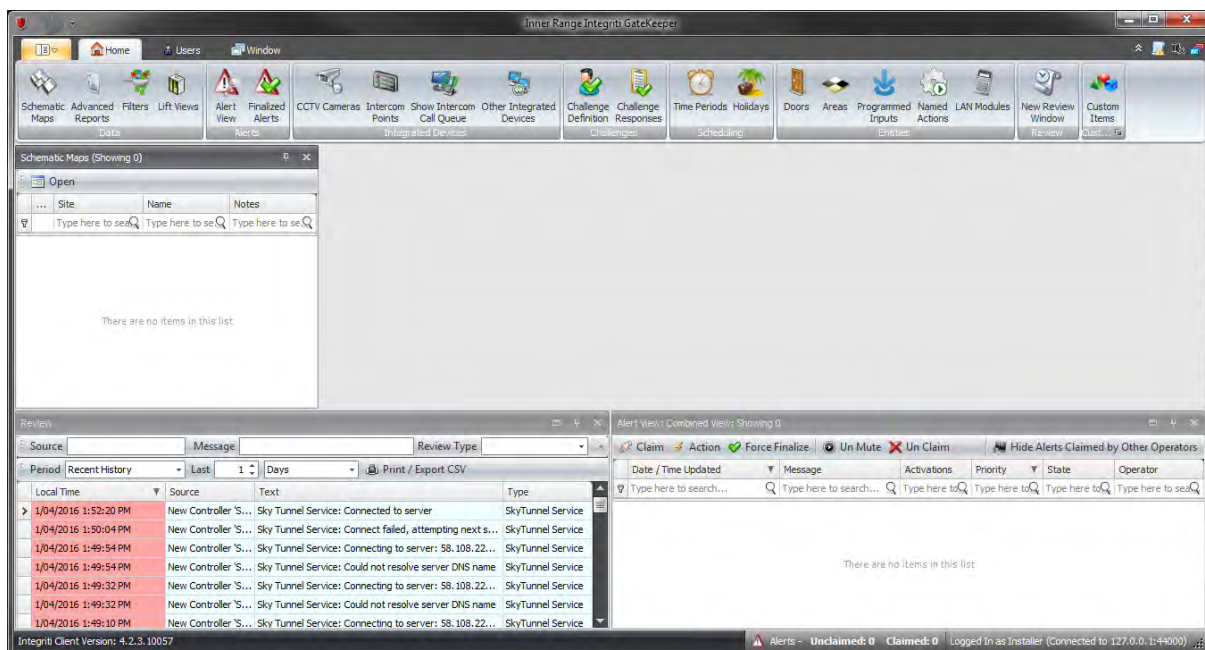
INTEGRITY SYSTEM DESIGNER

Integrity System Designer'it kasutatakse "saidi" konfigureerimiseks ja administreerimiseks; programm sisaldab sätteid ja valikuid, mille muutmine võib mõjutada "saidi" funktsionaalsust. Enamikel juhtudel kasutab System Designer'it paigaldaja, et süsteemi üle vaadata või hooldada. "Saidi" administraatoril võib olla vajalik ligipääs Integrity System Designer'ile, et muuta süsteemi programmeeringut.



INTEGRITY GATEKEEPER

Integrity GateKeeper on System Designer'i lihtsustatud versioon, mis näitab vaid valveks olulist. GateKeeper ei luba muuta seadeid, mis võiks mõjutada terve "saidi" turvalisust. GateKeeper'it kasutatakse valveks, alade/uste seisu muutmiseks ja kasutajate haldamiseks.

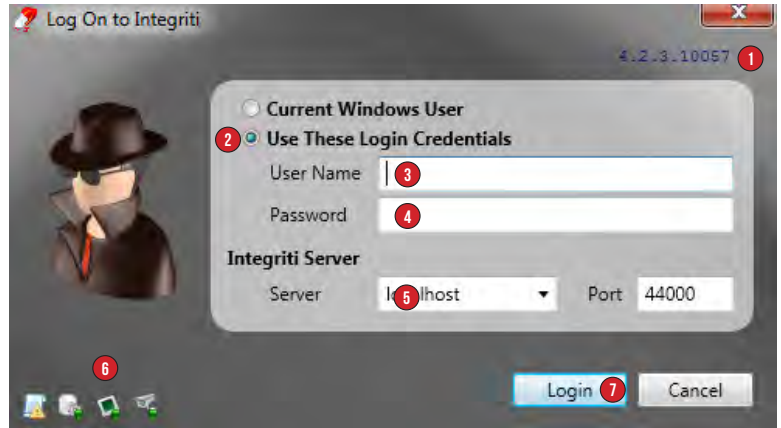


SISSELOGIMISAKEN

Et käivitada System Designer või Gatekeeper, vali **Start menüü > All Programs > Inner Range** kaust ja kliki programmi ikoonil. Programmi käivitades on näha aken sisselogimiseks (sama nii System Designer'il kui Gatekeeper'il). Programmi sisse logimiseks sisesta enda kasutajanimi ja parool, seejärel vajuta **Login** nupul.

Sisselogimisaken sisaldab:

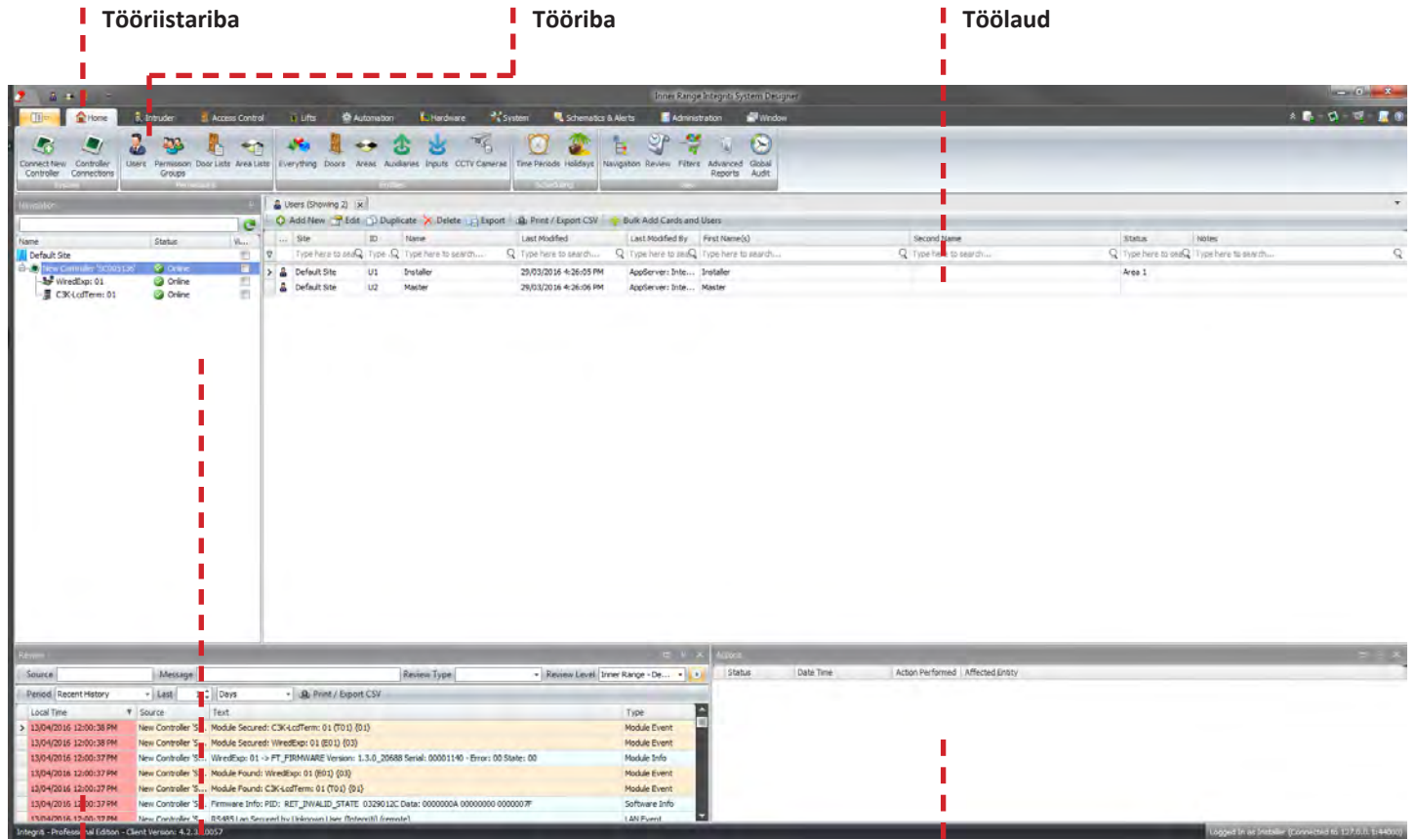
1. Tarkvaraversioon
2. Vaikimisi seadistatud meetod sisselogimiseks on **Use These Login Credentials**. Selle meetodiga on võimalik sisse logida sisestades kasutajanimi ja parool. Kui tarkvara on seadistatud kasutama **Current Windows User** valikut, on võimalik sisse logida ilma kasutajanime ja paroolita. Sisselogimise meetod on seadistatud paigaldaja poolt ning nõuab täiendavaid litsentse.
3. Sisesta kasutajanimi **User Name** välja.
4. Sisesta parool **Password** välja
5. Ära muuda **Integriti Server** seadeid, kui paigaldaja pole seda palunud.
6. **Serveri ikoonid** näitavad tarkvara jaoks vajalike serverite staatust.



TARKVARA NAVIGEERIMINE

KASUTAJALIIDES

System Designer ja GateKeeper koosnevad sarnastest elementidest. Allpool toodud on System Designer'i kasutajaliides:



Ülevaate paneel

Navigeerimispaneel

Toimingute paneel

TÖÖRIBA

Tööriiba on kiiresti leitav kõik vajalik süsteemi haldamiseks või valvamiseks. Nupud on grupiti paigutatud, igal grupil on oma funktsioon, näiteks ligipääs.

Tööriiba

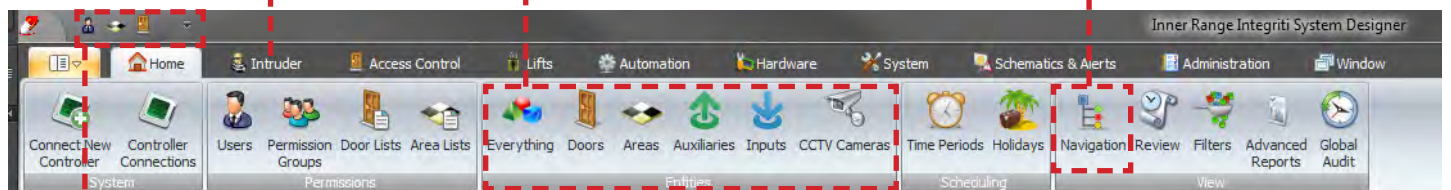
Tööriiba on objektid kategooria kaupa. Peamiselt kasutatakse Home riba.

Grupid

Nupud on jaotatud vastavalt funktsioonile

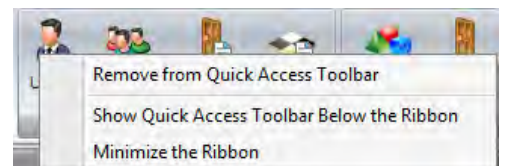
Ikoonid

Ikoonid süsteemi programmeerimiseks või monitoorimiseks vastavalt otstarbele.



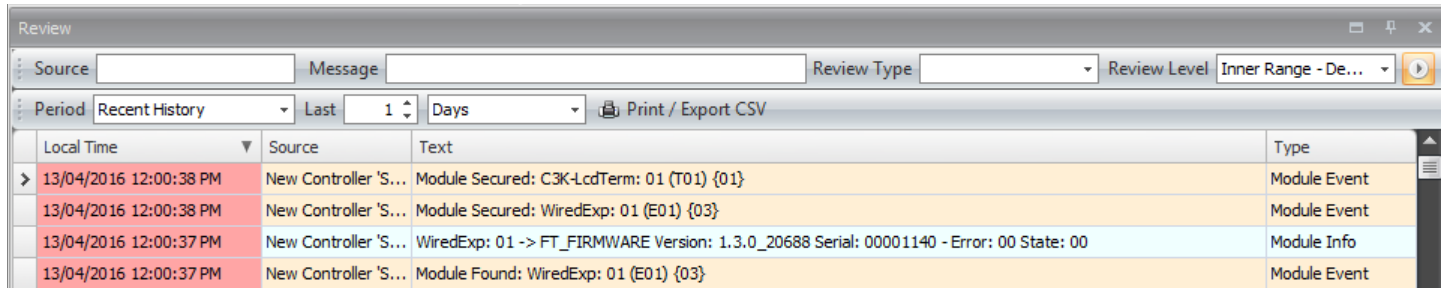
Kiire ligipääsu tööriistariba

Kiire ligipääsu tööriisariba saab salvestada tihti kasutatud objekte. Ikooni lisamiseks tööriistaribale paremkliki soovitud ikoonil ja vali **Add to Quick Access Toolbar**.



ÜLEVAATE PANEEL

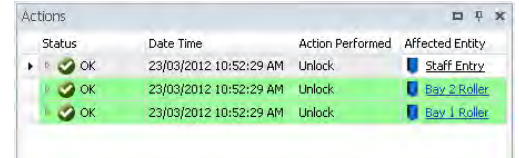
Review paneel näitab ülevaadet, asub vaikselt Integriti System Designer'i alumises vasakus nurgas. Ülevaade näitab turvakontrolleri või tarkvara sündmuste logi.



| Local Time | Source | Text | Type |
|------------------------|----------------------|---|--------------|
| 13/04/2016 12:00:38 PM | New Controller 'S... | Module Secured: C3K-LcdTerm: 01 (T01) {01} | Module Event |
| 13/04/2016 12:00:38 PM | New Controller 'S... | Module Secured: WiredExp: 01 (E01) {03} | Module Event |
| 13/04/2016 12:00:37 PM | New Controller 'S... | WiredExp: 01 -> FT_FIRMWARE Version: 1.3.0_20688 Serial: 00001140 - Error: 00 State: 00 | Module Info |
| 13/04/2016 12:00:37 PM | New Controller 'S... | Module Found: WiredExp: 01 (E01) {03} | Module Event |

TOIMINGUTE PANEEL

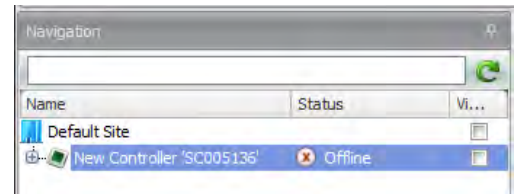
Actions paneel näitab toiminguid, mida on sooritatud süsteemioperaatori poolt. Nimekiri näitab, kas toiming õnnestus või mitte.



| Status | Date Time | Action Performed | Affected Entity |
|--------|------------------------|------------------|-----------------|
| OK | 23/03/2012 10:52:29 AM | Unlock | Staff Entry |
| OK | 23/03/2012 10:52:29 AM | Unlock | Bay 2 Roller |
| OK | 23/03/2012 10:52:29 AM | Unlock | Bay 1 Roller |

NAVIGATSIOONIPANEEL

Navigation paneel näitab süsteemi "saite", alamsaite, kontrollereid ja tarkvaramoduleid. Sellelt paneelilt on võimalik vaadata kontrollereite ja moodulite staatust või ühendada/lahti ühendada kontrollereid.



| Name | Status | Vi... |
|---------------------------|---------|-------|
| Default Site | | |
| New Controller 'SC005136' | Offline | |

REDIGEERIMISAKEN

Kui kasutajat, ala või ust muudetakse, on kõik valikud ja omadused näha redigeerimisaknas.

Tööriistariba

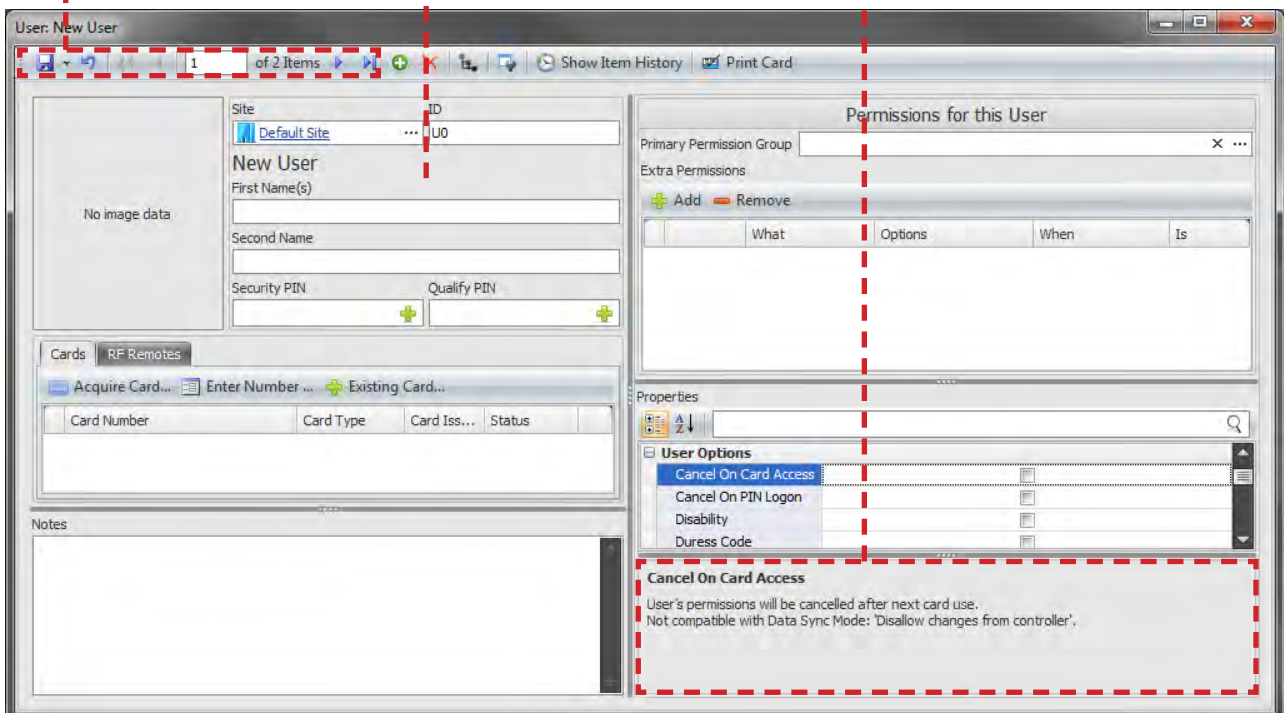
Enamus tööriistariba ikoone paistab igas redigeerimisaknas.

Omadused / valikud

Redigeerimisakna peamine osa sisaldab muudetava kõiki omadusi.

Kontekstipõhine abi

Kirjeldatud abi muutub vastavalt valitud omadusele.

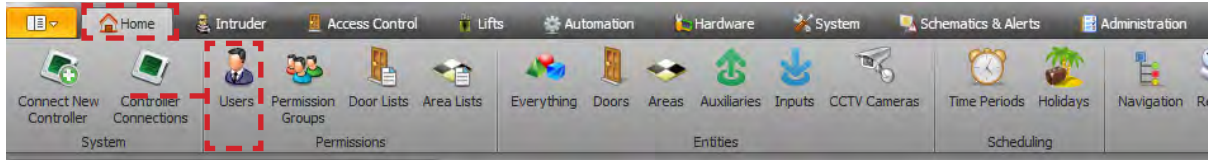


The screenshot shows the 'User: New User' configuration window. A red dashed box highlights the toolbar at the top. Another red dashed box highlights the 'Permissions for this User' section on the right, specifically the 'Cancel On Card Access' option. A third red dashed box highlights the help text for 'Cancel On Card Access' at the bottom right.

KASUTAJA PROGRAMMEERIMINE

KASUTAJA LOOMINE

Kasutaja on iga isik, kes kasutab Integriti süsteemi kaardilugejaga või sõrmistikul. **Kasutaja redigeerimise** aknas saab kasutajale määrata PIN numbr, ligipääsukaardi, kasutaja õigused või isegi foto. Et System Designer'is luua uus kasutaja, vali **Home** ja kliki **Users** ikoonil, mis avab kasutajate nimekirja (Users). Kliki **Add** nupul, et avada kasutaja redigeerimisaken.

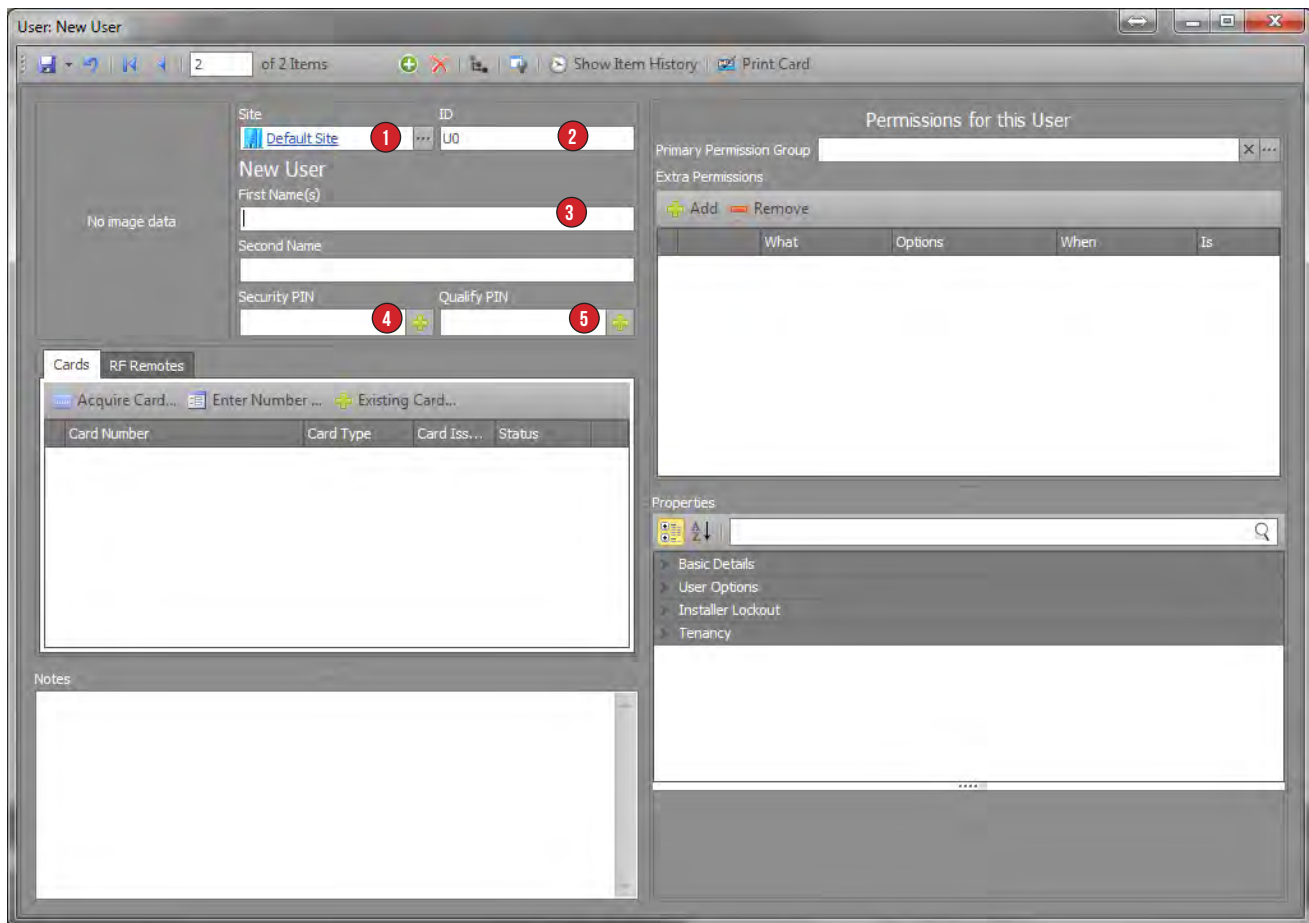


Et luua uus kasutaja GateKeeper'is, vali **Users**, kliki **Users** ikoonil, mis avab **Users List** nimekirja. Kliki **Add** nupul, et avada kasutaja redigeerimisaken.



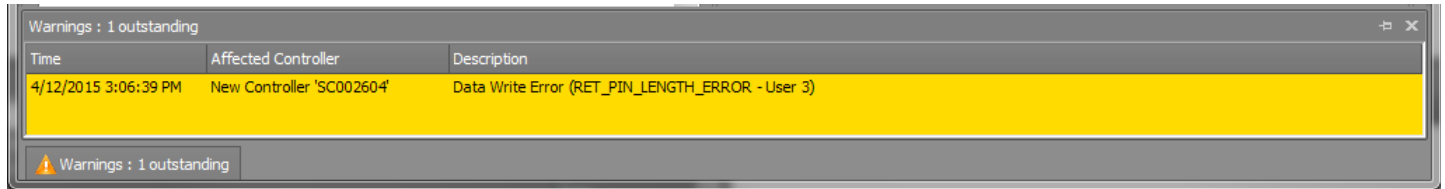
KASUTAJA REDIGEERIMISAKEN

Ülal vasakul on põhiline kasutaja kohta käiv informatsioon.



1. **Site** välja kasutatakse, et kasutaja siduda "saidi" või alamsaidiga. Kasutaja on tarkvaras nähtav, kui operaatoril on õigused vastava alamsaidi kasutajate nägemiseks.
2. **ID** väli on unikaalne number kasutajate identifitseerimiseks. Iga kord, kui lisatakse kasutaja, määratakse järgnev number.
3. **First- ja Second Name** väljadele kirjutatakse kasutaja ees- ja perekonnanimi.

- Security PIN** on vajalik, et kasutaja saaks kasutada Integriti süsteemi sõrmistikku. Et sõrmistikult saaks ala valvesse panna või valvest maha võtta, peab kasutajale määrama security PIN koodi ja menüügrupi. Security PIN koodi pikkus ei ole piiratud, kui seda pole süsteemis konfigureeritud. Kui sisestada PIN kood, mis on liiga pikk või lühike, näeb järgnevat teadet:
- Qualify PIN** võib kasutada Security PIN asemel, kui uksest läbipääsuks peab kasutaja sisestama PIN koodi. Quality PIN võimaldab kasutada erinevat PIN koodi sõrmistiku jaoks ja uksest läbipääsuks. Paigaldaja omab informatsiooni, kas kasutada Quality PIN koodi.



ÕIGUSED

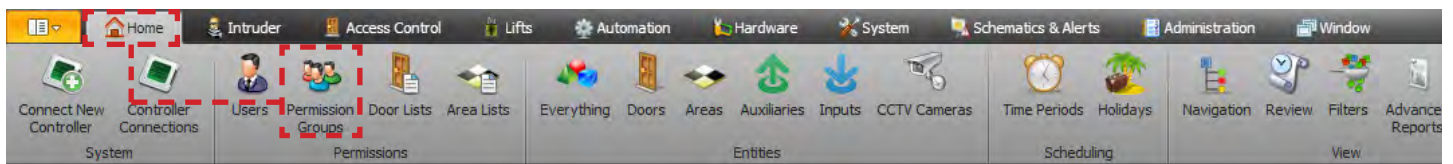
Enne kasutajaõiguste määramist on vajalik mõista õiguste struktuuri. Kasutajale saab määrata loa või keelu objekti kasutamiseks. Õigused käivad uste, alade, korruste, liftide ja menüügruppide kohta. Enamasti on kasutajale määratud mitu ust või ala. Õiguste määramisel on soovituslik kasutada alade, uste või korruste nimekirja.

ÕIGUSTE GRUPID

Õiguste grupid sisaldavad õigusi, mida võib määrata ühele või mitmele kasutajale. Mitmes organisatsioonis on sisemine struktuur, kus kasutajatel on sarnane roll, näiteks laotöötajad. Lihtsam on lisada üks õiguste grupp kõigile laotöötajatele, kui õigusi määrata üksikhaaval. Õiguste gruppi kasutades saab lisada ukse õigused mitmele kasutajale ja muutused õiguste grupis mõjutavad kõiki grupis olevaid kasutajaid.

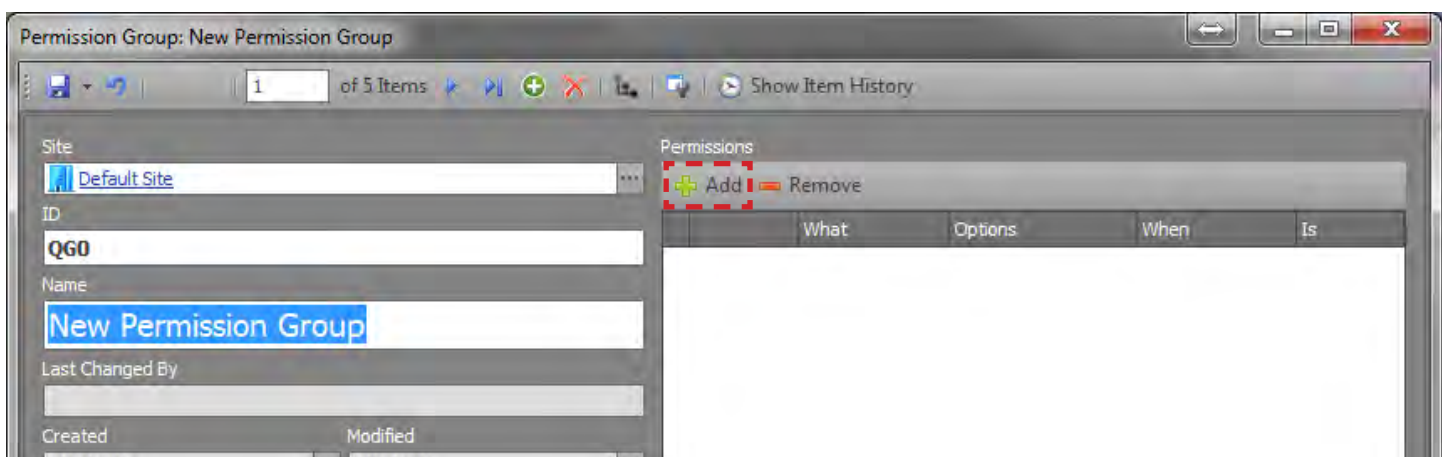
ÕIGUSTE GRUPI LOOMINE

Õiguste gruppe saab luua ja muuta vaid System Designer'is. Et luua uus õiguste grupp, vali **Home** ja kliki **Permission Group** ikoonil. Kliki **Add New** nupul, et avada õiguste grupi redigeerimisaken.

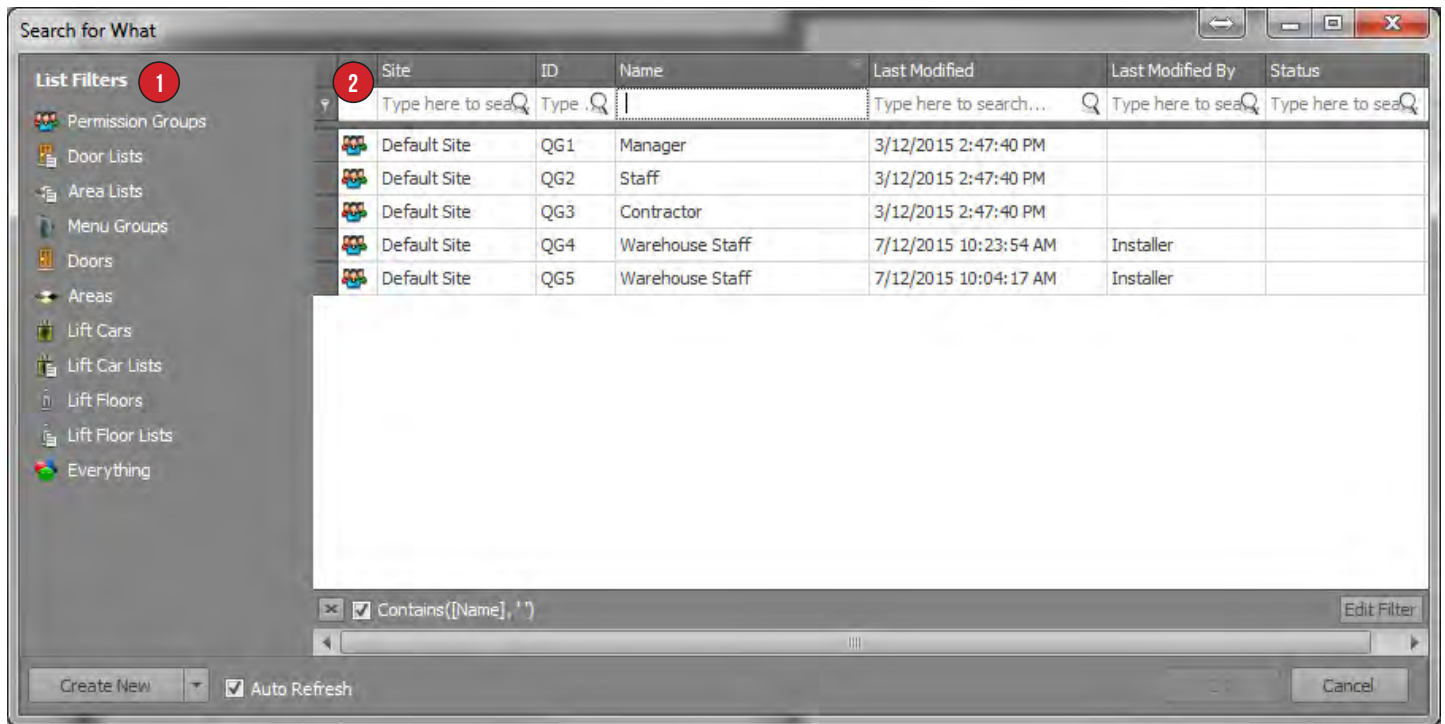


ÕIGUSTE GRUPI REDIGEERIMISAKEN

Õiguste grupi redigeerimisaken sisaldab nimevälja **Name** ja seda kasutatakse õiguste lisamiseks või eemaldamiseks. Et lisada õigus, kliki **Add** nupul.



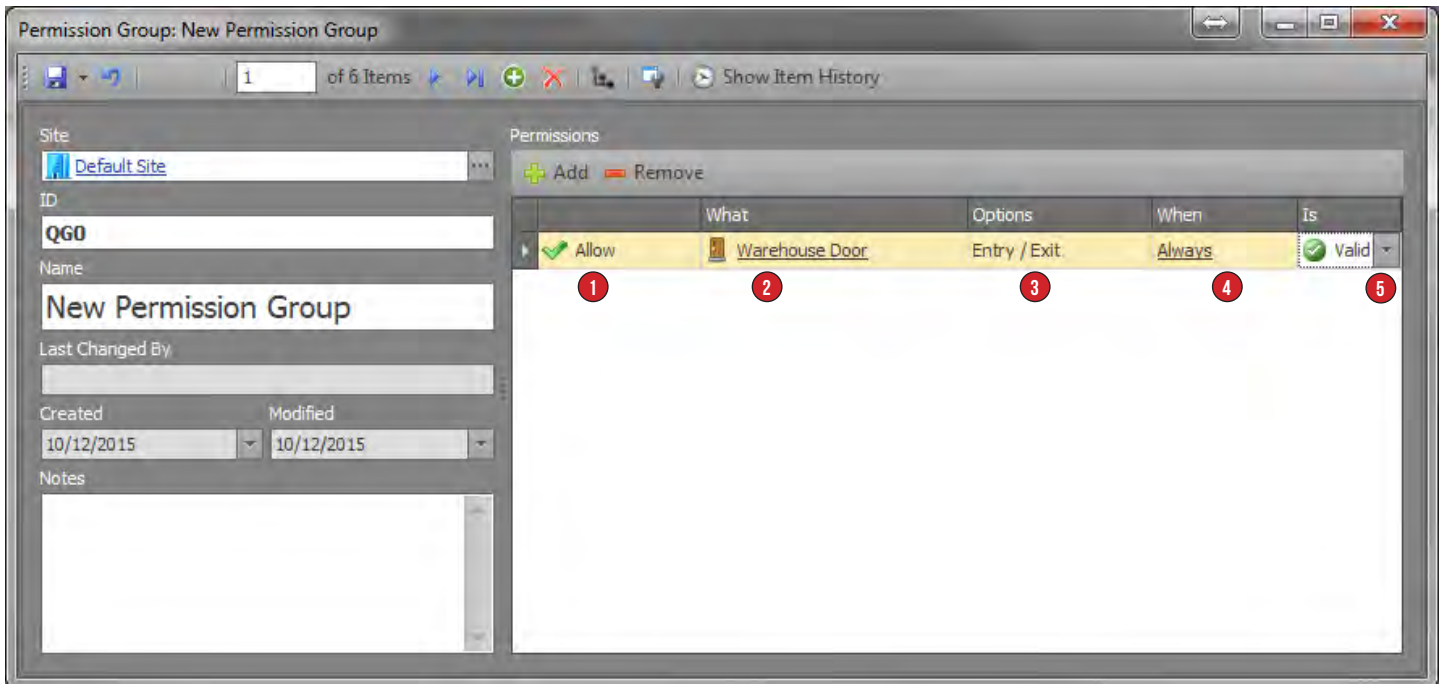
Avaneb **Search for What** aken, millel on kaks jagu:



1. **List Filter** filtreerib kõiki objekte, mille õigusi on võimalik lisada kasutajale objekti tüübi järgi.
2. **Filtered Item** nimekiri võimaldab valida objekte, mida määrata kasutajale. Et valida objekti mitu korruga, hoida klaviatuuril all **CTRL** nuppu ja kliki mitmel objektil.

ÕIGUSTE STRUKTUUR

Kui objekt on **Search for What** aknas valitud, kliki **OK** nupul, et lisada see õiguste gruppi. Objekt on seejärel nähtaval **Permission Group** redigeerimisaknas. Seal on järgnevad valikud:



1: LUBA VÕI KEELA

Määrab läbipääsu õigused. Kui keelatakse objekt, mis on õiguste grupis lubatud, siis keelamine jääb kehtima.



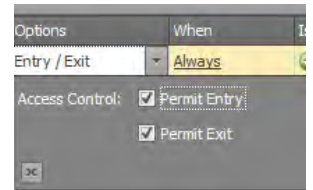
2: MIS

What veerus määratakse objekt, millele õigus kehtib. Klõkkides ellipsil (nupp kolme punktiga), avaneb **Search for What** aken, milles saab valida teise objekti.



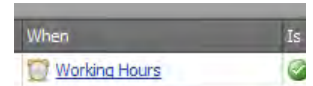
3. VALIKUD

Options veerus määratakse, kuidas kasutaja võib objekti kasutada. Siin on võimalik anda luba vaid ala valvestamiseks, kuid mitte valvest maha võtmiseks. Võimalik anda kasutajale õigus uksest läbi pääseda või ainult uksest lahkuda.



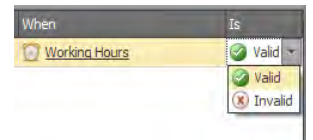
4. MILLAL

When veerus määratakse objektile konditsionaalseid õigusi. Seda kasutatakse peamiselt, et kasutajale määrata õigus objektile vaid kindlal ajal. Näiteks, võib olla kasutaja, kel on õigus läbipääsule vaid tööajal. Sel juhul saab määrata ajaperioodi tööaeg **When** veerus.



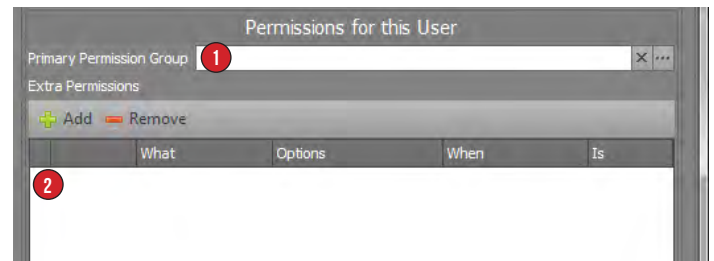
5. ON

Is veerus saab konditsiooni sisse või välja lülitada. Kui kasutajale on vaja juurdepääsu peale tööaega, on lihtsam IS veerust konditsioon välja lülitada, kui luua uus tööaja väline ajaperiood.



KASUTAJA ÕIGUSTE MÄÄRAMINE

Permissions for this User aken on jaotatud kahte jaosse, Primary Permission Group (peamine õiguste grupp) ja Extra Permissions (lisaõigused). Enne õiguste määramist kasutajale on oluline mõista õiguste struktuuri.



1: PEAMINE ÕIGUSTE GRUPP

Primary Permission Group valikus määratakse kasutaja õigused. Selles väljas saab määrata vaid ühe õigustegrupi, enamasti määratakse grupp nende rolli järgi ettevõttes.

2: LISAÕIGUSED

Extra Permissions jaos saab anda või keelata õigusi peamisest õigustegrupist eraldiseisvatele objektidele. Seda funktsiooni kasutatakse, et vähendada Integriti süsteemis olevate õigustegruppide arvu.

Kui kahel kasutajal on sarnane roll, näiteks laotöötajad ja laoulem, võib nad mõlemad määrata samasse peamisse õiguste gruppi. Seejärel saab lisada lisaõigused uste ja alade jaoks, mida laoulem vajab.

Lisaõigused kasutavad sama struktuuri, nagu õigustegrupi programmeerimisel.

KASUTAJA OMADUSED

Properties jaos asub mitu sätet, mida kasutatakse harva ja mida ei tohiks muuta ilma paigaldaja juhendusest.

Kolm enimkasutatavat valikut:

1 : KASUTAJA ÕIGUSTE LÕPETAMINE

Kui **User Canceled** on valitud, kasutaja õigused lülitatakse välja. Kasutaja ei saa enam Integriti süsteemi sõrmistikul või uksel kasutada.

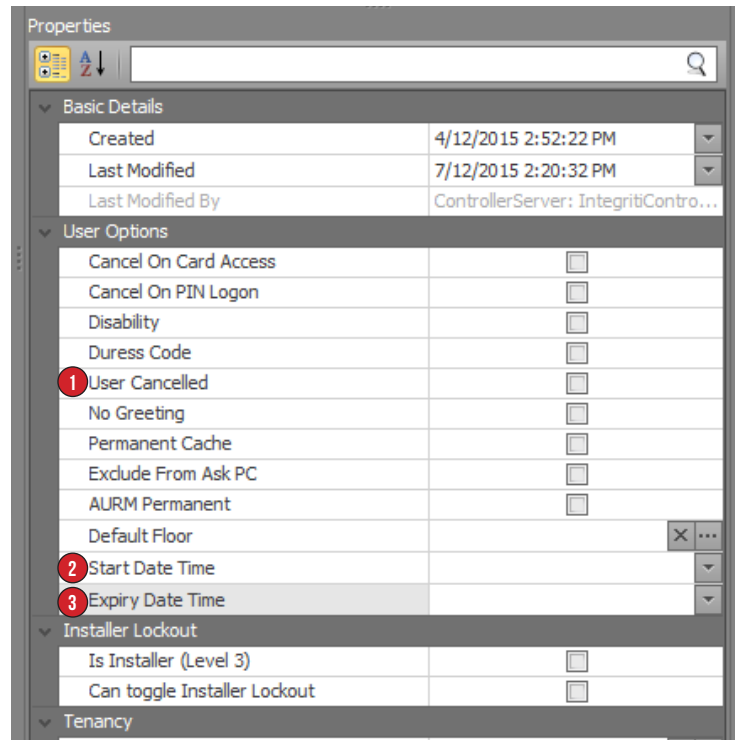
2: ALGUSKUUPÄEV JA KELLAEG

Start Date Time valik keelab kasutajal Integriti süsteemi kasutada määratud kuupäeva ja kellajani.

3 : LÕPUKUUPÄEV JA KELLAEG

Expiry Date Time valik keelab kasutajal Integriti süsteemi kasutada peale määratud kuupäeva ja kellaaega.

Algus- ja lõpukuupäeva-kellaaega saab kasutada eraldi või koos. Näiteks, külastajale on määratud kindel ajaperiood kahe kuupäeva vahel. **Start Date Time** ei luba ligipääsu liiga vara ja **Expiry Date Time** peale külastuse lõppu.



KASUTAJATELE KAARDI MÄÄRAMINE

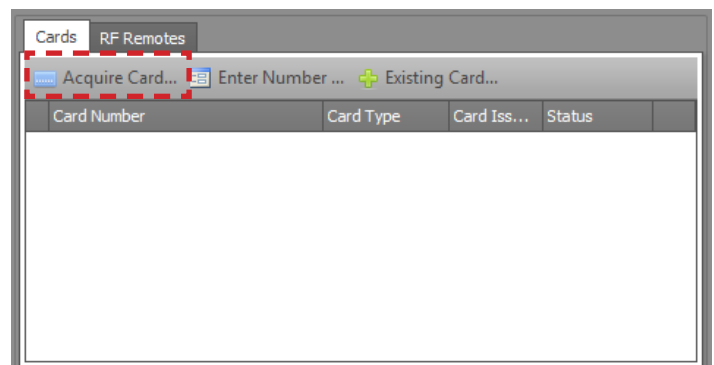
Kui kasutaja on loodud ja programmeeritud, tuleb kasutajale määrata kaart. Integritis on mitut tüüpi kaarte ja nende formaate, seega on mitu viisi kaardi määramiseks. Kaardi määramise meetod sõltub kasutatavate kaartide tüübist.

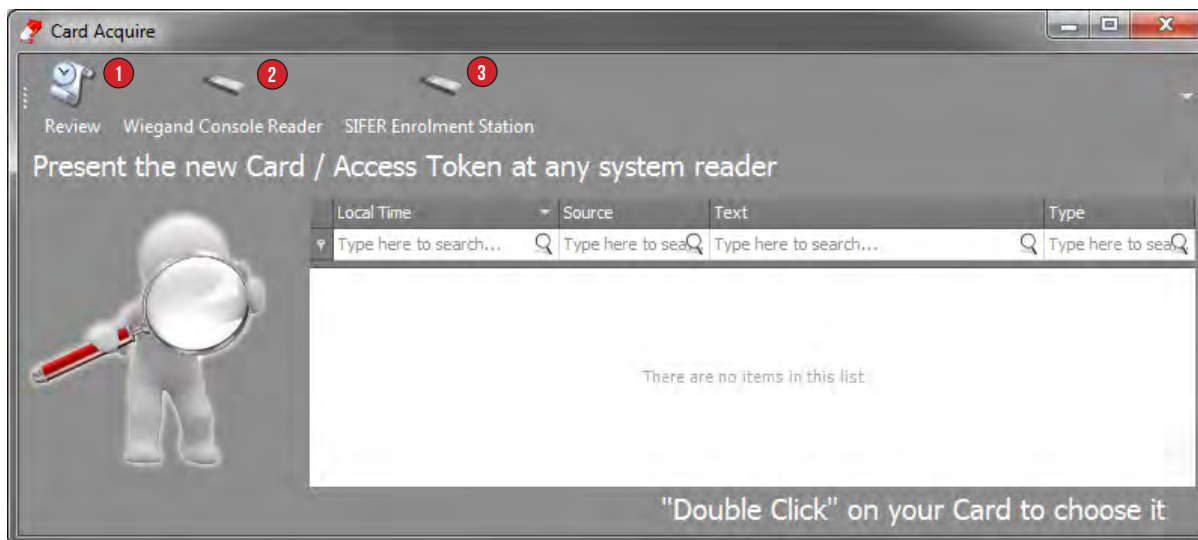
Paigaldaja võib kinnitada, milline meetod on sobiv.

OTSENE JUURDEPÄÄS

Direct Entry meetod kasutab kaardilugeja poolt kaardilt loetud informatsiooni. Integriti ei tõlgenda seda informatsiooni, Direct Entry kaarte ei saa Integritis eelprogrammeerida, kuna iga kaart peab olema märgistatud loetavaks.

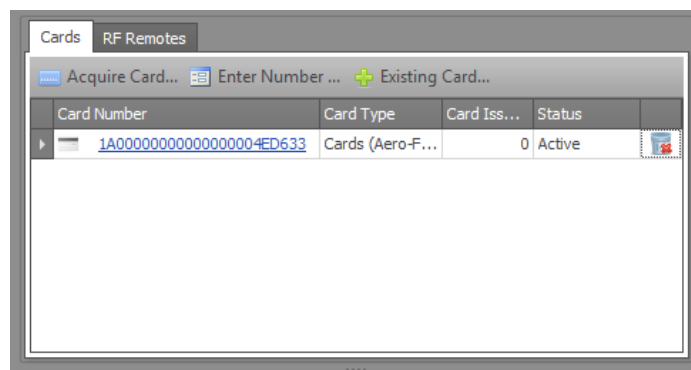
Et kasutajale otsese ligipääsu kaart määrata, klikki redigeerimisaknas **Acquire Card** nupul **Cards** jaos. **Acquire Card** aknas on kolm meetodit kaardi saamiseks.





1. **Review:** valik skännerib kaardi märgistuse kohta ülevaatesõnumid igalt kaardilugejalt. Märgista kasutajale määratud kaart kaardilugejas. Kui see ilmub nimekirjas, tee sellel topeltklakk, et määrata kaart kasutajale.
2. **Wiegand Console Reader:** kui määratakse mitu otsese juurdepääsu kaarti, on lihtsam kasutada Wiegand Console Reader meetodit, mis kasutab arvuti serial port'i ühenduvat seadet. Kaardi määramiseks märgista kaart ja tee topeltklakk värseimal kaardiinfol.
3. **SIFER Enrollment Station:** Kui kasutatakse SIFER kaarte ja lugejaid, ühendatakse SIFER seade arvuti USB porti.

Kui kaardil on tehtud topeltklakk, paistab kaart **Cards** jaos.

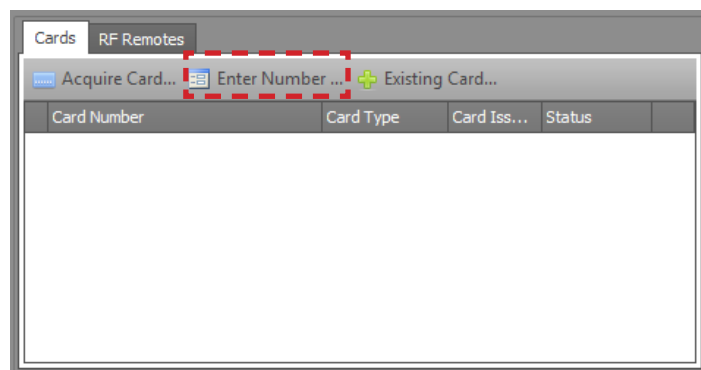


SAIDIL KODEERITUD KAARDID

Saidil kodeeritud kaardid on Integriti süsteemil eelnevalt programmeeritud ja neid ei pea kasutajale määramiseks märgistama. Number võib olla kaardile printitud.

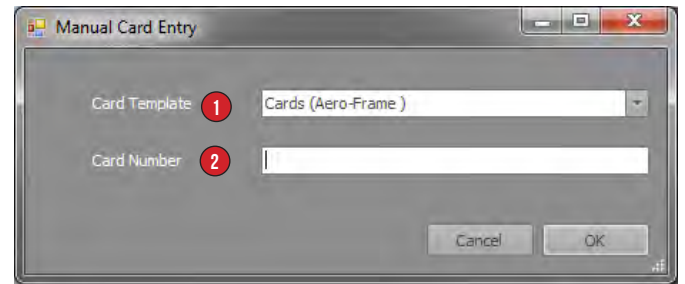
Kui süsteem on konfigureeritud saidi koodi kasutama, võib sisestada kaardi numbri.

Et määrata saidil kodeeritud kaart, klikki Cards jaos **Enter Number** nupul, avaneb **Manual Card Entry** aken.



Manual Card Entry aken sisaldab kahte välja, mis on vajalikud kasutajale kaardi määramiseks:

1. **Card Template** määrab kaardi tüübi. Võib olla mitut tüüpi kaarte, kui "saidil" kasutatakse vanasid ja uusi kaarte.
2. **Card Number** välja sisestatakse unikaalne kaardi number. Number võib olla printitud kaardile või kaarti tuleb numברי saamiseks lugeda kaardilugejaga.



All on ülevaate teade, mis sisaldab kaardi informatsiooni. Kaardi number on 00027417.

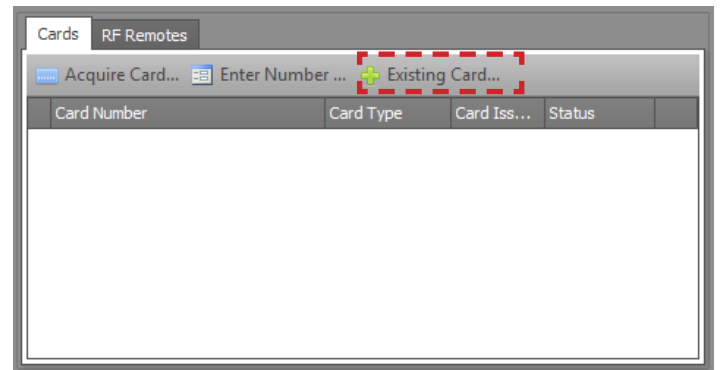
| Local Time | Source | Text |
|-----------------------|--------------------|---|
| 16/09/2015 1:11:07 PM | Auto-Discovered... | Unknown User Card Access at <R02:Rdr01> out of Door 000 Denied - Wrong Card |
| 16/09/2015 1:11:07 PM | Auto-Discovered... | Wiegand Site (26): Site =00000039(dec) Card = 00027417(dec) Issue = 00000(dec) at <R02:Rdr01> |

OLEMASOLEV KAART

Kui kasutajatel on olnud kaart, mis on kustutatud Integriti süsteemist, jääb kaart määramata staatusesse.

Määramata kaardi saab määrata uuele kasutajale. Selleks kliki Cards jaos **Existing Card** nupul.

Avaneb **Find Entity** aken, millel on näha kõik määramata kaardid. Vali kaart **Available Cards** nimekirjast ja kliki **OK** nupul, et see kasutajale määrata.



| T... | Site | Card Type | Card Number | Associated User | Status | Notes |
|---------------------|---------------------|----------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| Type here to search | Type here to search | Type here to search | Type here to search | Type here to search | Type here to search | Type here to search |
| Default Site | | Cards (Default Site) | 63650 | | Active | |

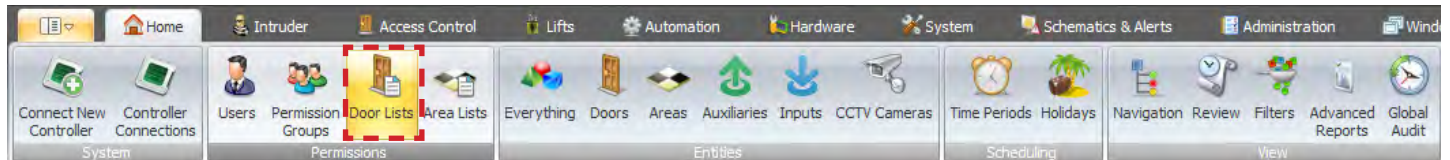
USTE NIMEKIRJAD

SISSEJUHATUS USTE NIMEKIRJADELE

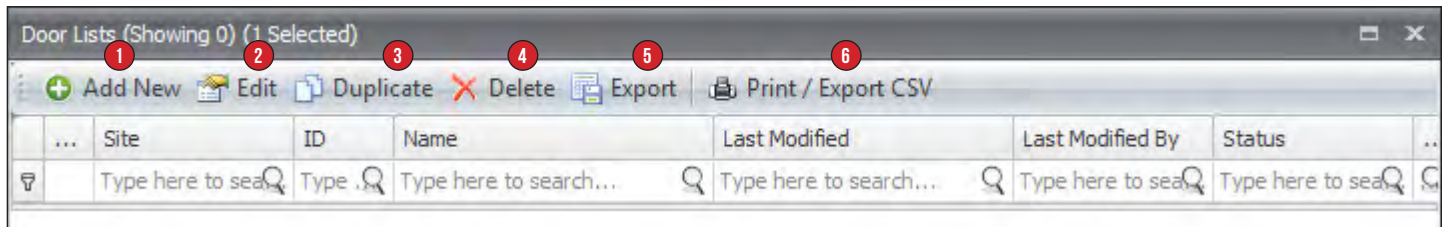
Uste nimekiri sisaldab uksi, millele saab määrata kasutajaõigusi, uste kontrolli või automatsiooni. Kui kasutajale määrata mitu ust, on lihtsam määrata uste nimekiri.

Operaator võib uste ühekaupa kontrollimise asemel lukustada või avada uste nimekirja. Integriti kontrolleriit saab seadistada uste nimekirja automaatselt lukustama või lukust lahti tegema.

Vali **Home** ja kliki **Door Lists** ikoonil.



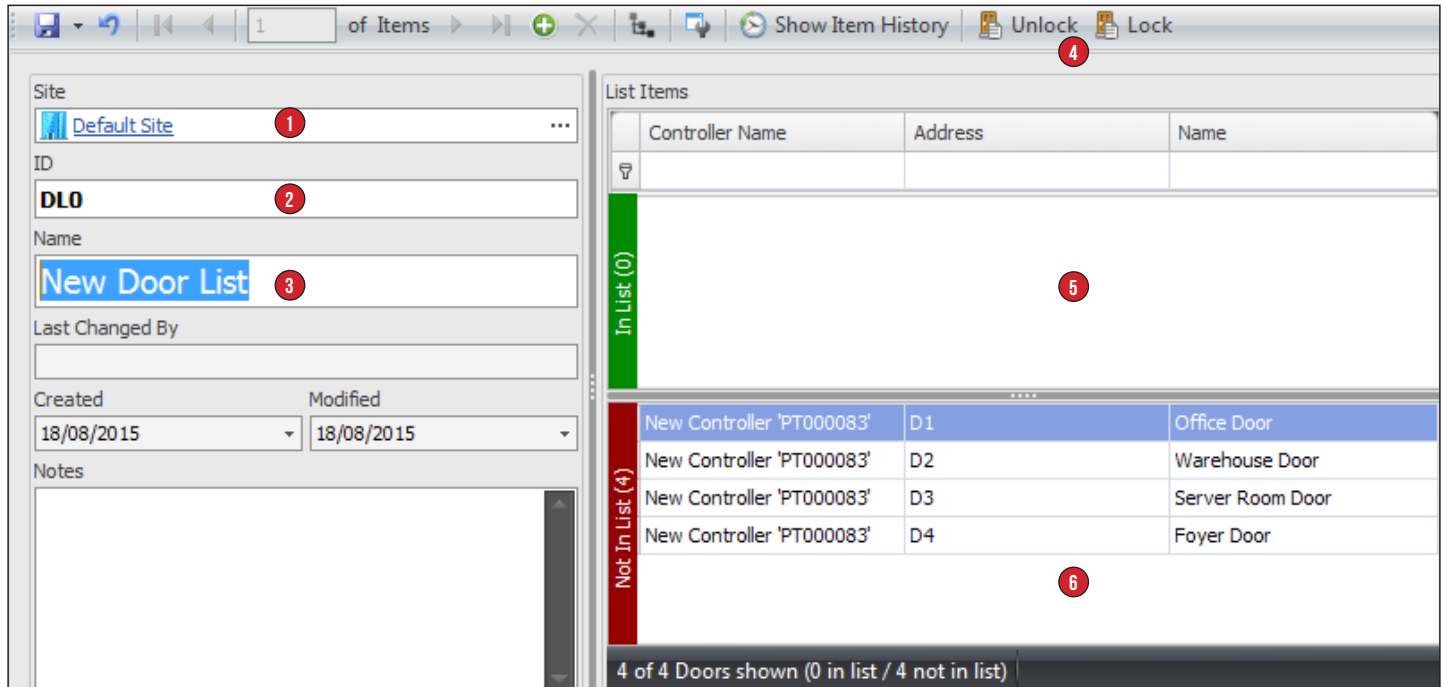
Avaneb **Door Lists** menüü; nimekirjas on kõik programmeeritud uste nimekirjad.



1. **Add New** nupp loob uue uste nimekirja.
2. **Edit** nupp avab valitud uste nimekirja selle muutmiseks.
3. **Duplicate** nupp loob uue uste nimekirja, mis on koopia valitud nimekirjast.
4. **Delete** nupp kustutab valitud uste nimekirja(d).
5. **Export** nupp salvestab valitud uste nimekirja(d) IR-Entities faili.
6. **Print/Export CSV** nupp annab printitava versiooni uste nimekirja aknast.

USTE NIMEKIRJA LOOMINE

Kliki **Add New** nupul, et avada **Door Lists Editor** aken.



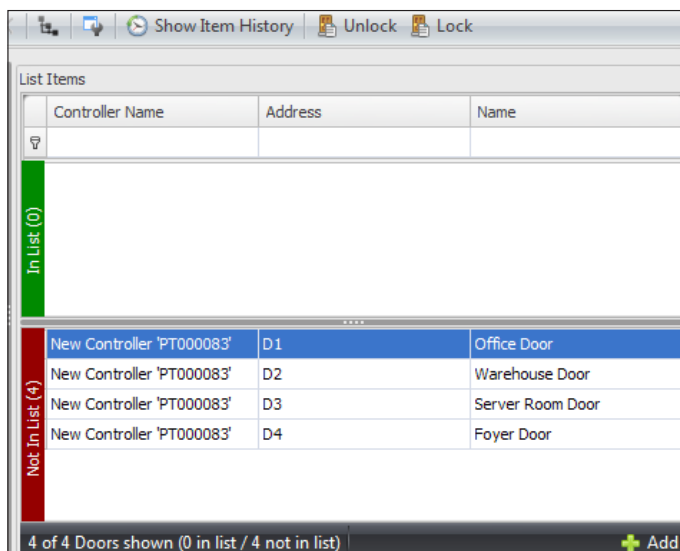
The screenshot shows the Door Lists Editor interface. On the left, there are fields for Site (Default Site), ID (DLO), Name (New Door List), Last Changed By, Created (18/08/2015), and Modified (18/08/2015). On the right, there is a table of List Items with columns Controller Name, Address, and Name. The table shows four items: Office Door, Warehouse Door, Server Room Door, and Foyer Door. The interface also includes buttons for Unlock and Lock, and a status bar at the bottom indicating '4 of 4 Doors shown (0 in list / 4 not in list)'.

1. **Site** väli määrab, millise "saidiga" uste nimekiri seostub.
2. **ID** väli näitab unikaalset identifitseerimiskoodi igale uste nimekirjale, seda ID'd ei ole võimalik muuta.
3. **Name** välja saab määrata uste nimekirja nimetuse.
4. **Unlock** ja **Lock** nupud avavad ja lukustavad kõiki uksi, mis on määratud uste nimekirja.
5. **In List** näitab kõiki nimekirja määratud uksi.
6. **Not In List** näitab kõiki uksi, mis pole nimekirja määratud.

UKSE LISAMINE/EEMALDAMINE

UKSE LISAMINE

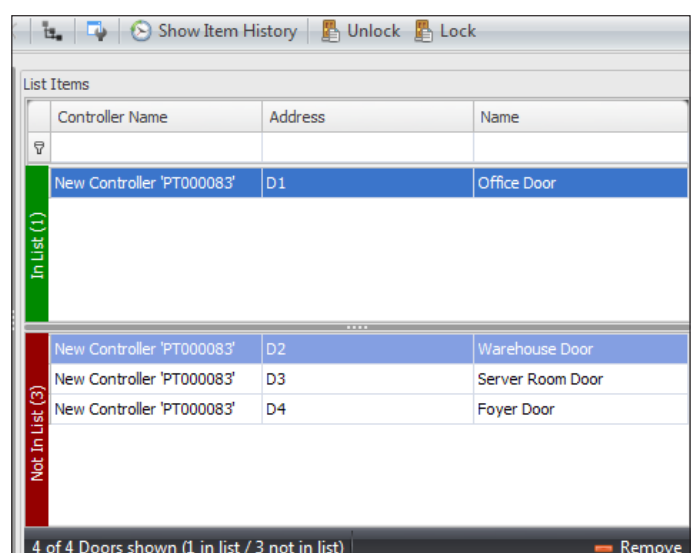
1. Vali uks(ed) **Not In List** jaost.
2. Kliki **Add** nupul, et lisada uks(ed) nimekirja.
3. Uks liigub **Not In List** jaost **In list** jaosse.



The screenshot shows the Door Lists Editor interface after adding a door. The 'In List' column now shows one door (Office Door) and the 'Not In List' column shows three doors (Warehouse Door, Server Room Door, and Foyer Door). The status bar at the bottom indicates '4 of 4 Doors shown (1 in list / 3 not in list)' and an 'Add' button is visible.

UKSE EEMALDAMINE

1. Vali uks(ed) **In List** jaost .
2. Kliki **Remove** nupul, et eemaldada uks(ed) nimekirjast.
3. Uks liigub **In List** jaost **Not In list** jaosse.



The screenshot shows the Door Lists Editor interface after removing a door. The 'In List' column now shows zero doors and the 'Not In List' column shows four doors (Office Door, Warehouse Door, Server Room Door, and Foyer Door). The status bar at the bottom indicates '4 of 4 Doors shown (1 in list / 3 not in list)' and a 'Remove' button is visible.

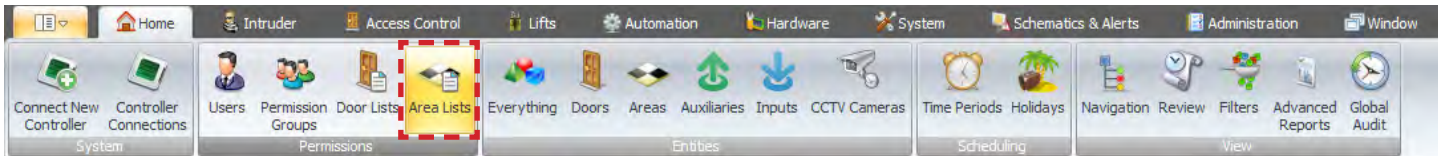
ALADE NIMEKIRJAD

SISSEJUHATUS

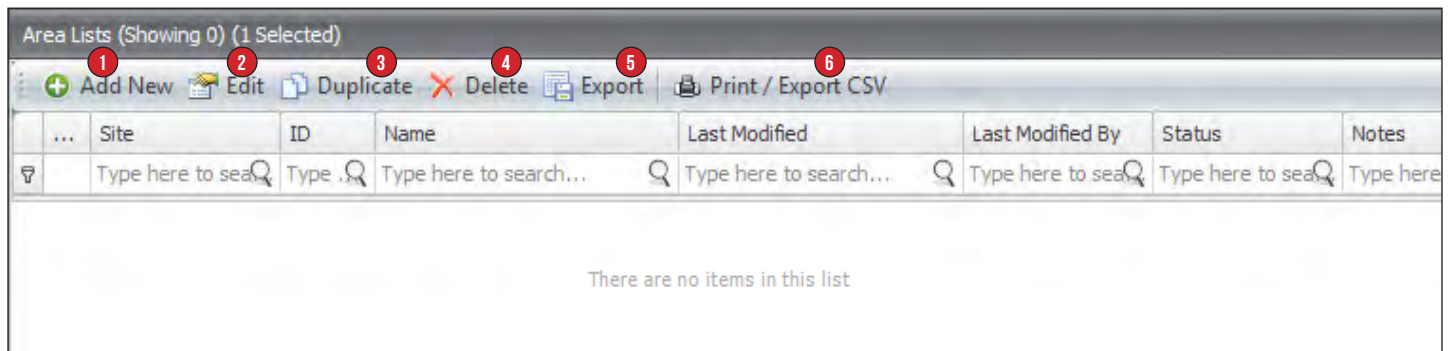
Alade nimekiri sisaldab alasid, mida saab kasutada kasutajaõiguste, ala kontrolli või automatsiooni tarbeks. Kui kasutajale määrata mitu ala, on kergem määrata alade nimekiri.

ALADE NIMEKIRJA MENÜÜ

Et programmerida alade nimekiri, vali **Home** ja kliki **Area Lists** ikoonil.



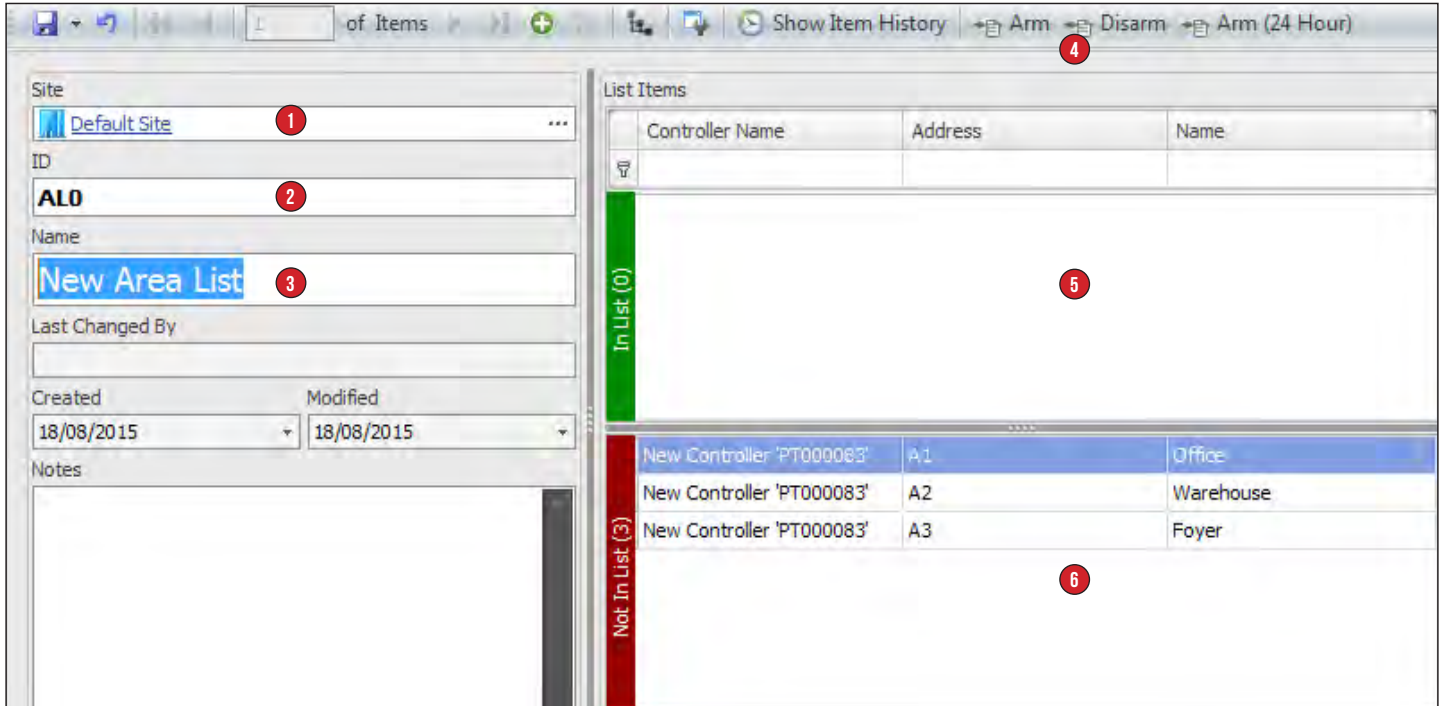
Avaneb **Area Lists** menüü; see nimekiri sisaldab kõiki programmeritud alade nimekirjasid.



1. **Add New** nupp loob uue alade nimekirja.
2. **Edit** nupp muudab valitud alade nimekirja.
3. **Duplicate** nupp loob uue alade nimekirja, mis on koopia valitud nimekirjast.
4. **Delete** nupp kustutab valitud alade nimekirja(d).
5. **Export** nupp salvestab valitud alade nimekirja(d) IR-Entities faili.
6. **Print/Export CSV** nupp annab printitava versiooni alade nimekirja aknast.

UUE ALADE NIMEKIRJA LOOMINE

Klõikimine **Add New** nupul avab **Area Lists Editor** akna.



1. **Site** väli määrab, millise "saidiga" alade nimekirja seostatakse.
2. **ID** väli näitab identifitseerimiskoodi iga alade nimekirja kohta - seda ei ole võimalik muuta.
3. **Name** välja saab sisestada nimekirja nimetuse.
4. **Arm** ja **Disarm** nupud kontrollivad kõiki alasid, mis kuuluvad nimekirja.
5. **In List** jagu näitab kõiki alasid, mis kuuluvad alade nimekirja.
6. **Not In List** jagu näitab kõiki alasid, mis ei ole määratud alade nimekirja.

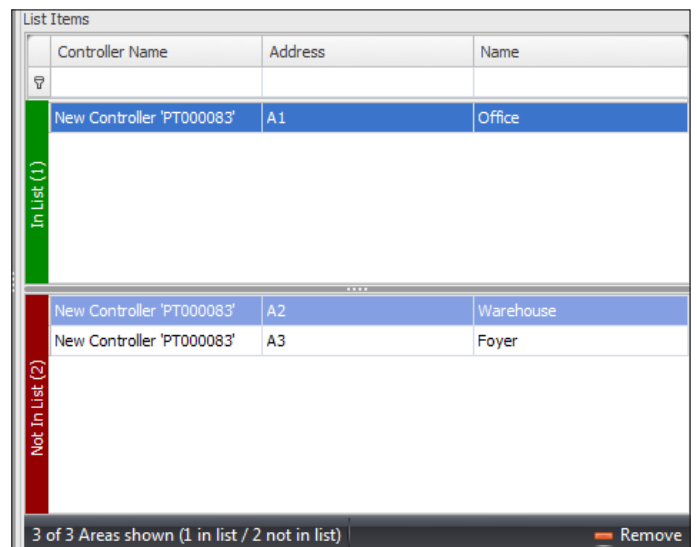
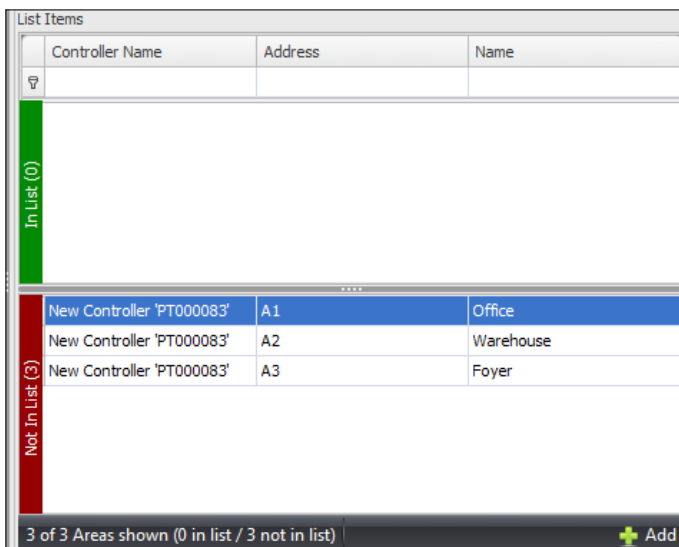
ALA LISAMINE/EEMALDAMINE ALADE NIMEKIRJAST

ALA LISAMINE

1. Vali ala(d) **Not In List** jaost.
2. Kliki **Add** nupul, et lisada ala(d) nimekirja.
3. Ala liigub **Not In List** jaost **In list** jaosse.

ALA EEMALDAMINE

1. Vali ala(d) **In List** jaost.
2. Kliki **Remove** nupul, et eemaldada ala(d) nimekirjast.
3. Ala liigub **In List** jaost **Not In list** jaosse.



SKEMAATILISED KAARDID

SISSEJUHATUS

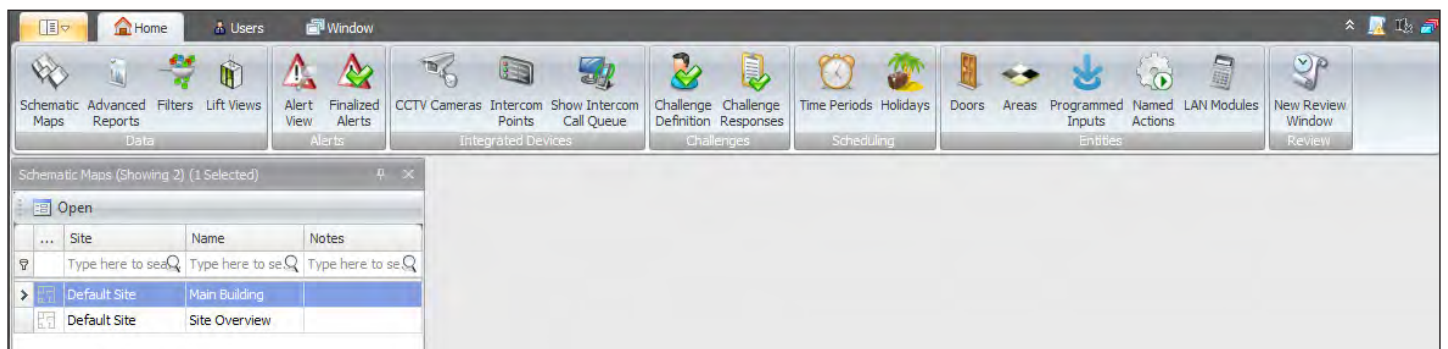
Skemaatilised kaardid on "saidi" graafiline esitus, neilt on võimalik kontrollida alade, uste, sisendite ja seadmete staatust.

Kaart võib olla korruseplaan mõningate ikoonidega, mis tähistavad andureid. Võib ka olla mitu kaarti, millel on toodud detailsem vaade. Skemaatilisi kaarte loob ja konfigureerib paigaldaja.

KAARTIDE AVAMINE

Kaarte saab vaadata Integriti GateKeeper'is, **Schematic Maps** nimekirja on vaikimisi töölaual.

Kaardi avamiseks vali see **Schematic Maps Item** nimekirjast ja kliki **Open** nupul. Kaart avaneb ka topeltklikiga.



Kui **Schematic Map Item** nimekirja pole nähtaval, kliki **Schematic Map** ikoonil **Home** tab'il.

TÖÖRIISTARIBA JA NAVIGATSIOON

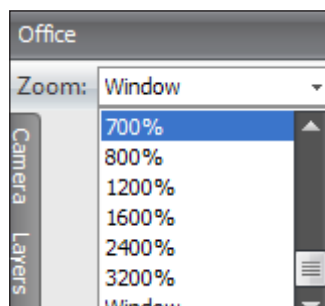
Kaardi aken koosneb kolmest jaost:



1: ZOOM

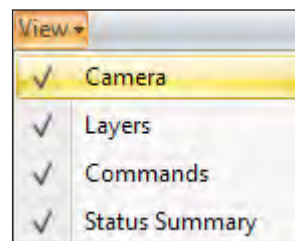
Zoom valik määrab suurenduse protsendi.

Window valik mahutab kaardi praegusesse aknasse. Kui akna suurust muuta, muutub ka kaardi suurus.



2: VIEW

View menüüs on võimalik lülitada **Camera**, **Layers**, **Commands** ja **Status Summary** aknaid.



DOKITUD AKNAD

Kaardi kasutamiseks, seadmete staatuse, kihtide ja CCTV nägemiseks on neli dokitud akent.

Vaikimisi on näha **Commands** ja **Status Summary** aknad. **Layers** ja **Camera** aknad on peidetud. Et dokkida või peita aken, kliki näidatud ikoonil.

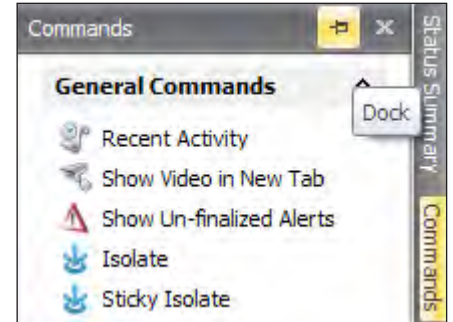
Paneeli dokkimine:



Peitmine:



Peitmisel aken sulgub, kui operaator valib kaardilt teise akna või objekti.



KAARDI ELEMENDID

Elemendid on kujundid, ikoonid, tekst või pildid, mis on paigutatud kaardile. Need elemendid võivad olla staatilised või dünaamilised.

Staatilisi elemente kasutatakse disainimiseks või sildistamiseks. Näiteks kaardi nimetus ei muutu ja silt kaardi nimega on staatiline element.

Dünaamilisi elemente kasutatakse Integriti süsteemis objekti staatuse näitamiseks. Icoon, mis tähistab kindlat ust muutub, kui uks on lukustatud või lukust lahti. Dünaamilisi elemendid on seotud objektidega, mida konfigureeriti kaardi loomisel või muutmisel.

ELEMENTIDE TÜÜBID

Kaartidel on 4 tüüpi elemente:

- Kujundid
- Icoonid
- Sildid
- Pildid

KUJUNDID

Kujundeid kasutatakse, kui objekti ei saa ikooniga tähistada, näiteks aed või suur ala. Kujundeid kasutatakse ka kaardi legendi või nuppude tarbeks.

Kaardil on 5 tüüpi kujundeid, mis erinevad kujult, kuid on sarnaste omadustega. Kõigil kujunditel on väline ja sisemine värv. Joonte sisemine värv ei ole nähtav. **Line Size** säte muudab joone paksust.

Kõigil kujunditel on läbipaistvuse säte **Opacity**. Neid sätteid kasutatakse kaardi loomisel või muutmisel.

1. Rectangle

Nelinurka kasutatakse ala, nupu või piiri tähistamiseks.

2. Ellipse

Ellipsit kasutatakse nupuna.

3. Line

Joont kasutatakse piirjoone tähistamiseks.

4. Multi-Segment Line

Mitmesegmendilist joont kasutatakse keerulise piirjoone või sisemise värvuseta ala tähistamiseks.

5. Freeform

Vabavormi kujundit kasutatakse keerulise ehitusega ala tähistamiseks.

IKOONID

Ikoonide abil on lihtne dünaamiliselt süsteemi objekte tähistada.

Kaart võib sisaldada sadu ikoone, kuid seda on siiski lihtne mõista, sest ikoonid muudavad välimust vastavalt objekti staatusele.

Kaardil pole kunagi ikooni, mis pole seotud objektiga, välja arvatud kaardi legendis.

SILDID

Sildid näitavad kaardil teksti. Staatilise elemendina teksti välimus ja sisu ei muutu, neid kasutatakse kaardi legendi tarbeks.

Sildi saab konfigureerida dünaamiliseks elemendiks - välimus ja sisu muutub vastavalt objekti staatusele, nt. temperatuurianduri silt

võib näidata "Serveriruumi Temp - 18.5C".

PILDID

Pilte kasutatakse disainimiseks, näiteks ettevõtte logo lisamiseks kaardile.







ELEMENDI STAATUS

Kui element on seotud objektiga, muutub elemendi välimus vastavalt objekti staatusele. Igal süsteemis oleval objektil on reeglid, mille järgi muutub vastava kujundi, ikooni või sildi välimus.





Tavapärased objektid on ukсед, alad, sisendid ja väljundid. Alasid tähistatakse üldiselt kujundina.

Elementide staatused:



UKSED

| Staatuse | Ikoon | Kirjeldus |
|----------------|---|--|
| Door Locked |  | Uks on lukustatud. |
| Unlocked |  | Uks on lukustamata. |
| Forced |  | Uks on lukustatud ja jõuga avatud. |
| DOTL |  | Uks tehti lukust lahti, avati ja lukustati uuesti, kuid pole olnud pikka aega suletud. See staatus nõuab mitut sätet, kõik ukсед ei näita DOTL staatust. |
| Timed Unlocked |  | Uks on olnud määratud ajaks lukustamata. |
| Has Alarms |  | Uksel on häire. |

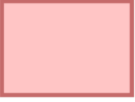




SISENDID

| Staatust | Icoon | Kirjeldus |
|----------|---|---|
| Sealed |  | PIR andur ei tuvasta liikumist. |
| Alarm |  | PIR andur tuvastab liikumist. |
| Isolated |  | PIR andur on isoleeritud, et häiret ja tampri staatust ignoreerida. |
| Tamper |  | PIR anduri kate on eemaldatud või kaabeldust on häiritud. |

VÄLJUNDID

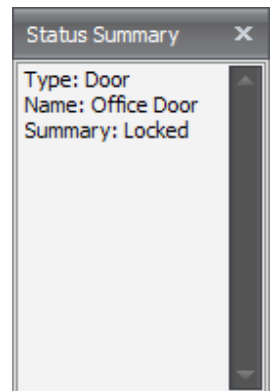
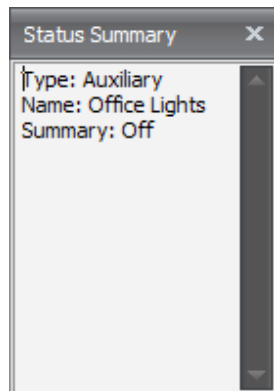
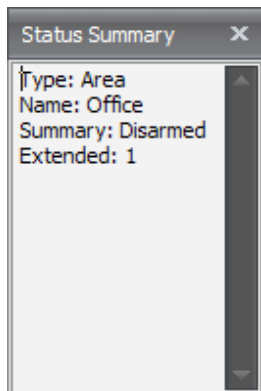
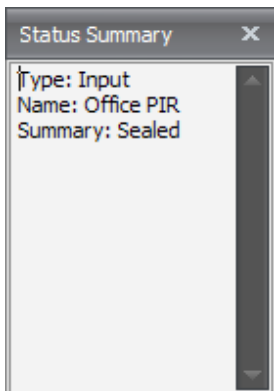
| Staatust | Icoon | Kirjeldus |
|----------|--|------------------------------|
| On |  | Abiseade on sisse lülitatud. |
| Off |  | Abiseade on välja lülitatud. |

ALAD

| Staatust | Kuju 1 | Kuju 2 | Kirjeldus |
|----------|---|---|--------------------|
| Disarmed |  |  | Ala ei ole valves. |
| Armed |  |  | Ala on valves. |
| Alarm |  | | Ala on häires. |

STAATUSE KOKKUVÖTE

Status Summary aknas on kokkuvõte objektist, mis on seotud kaardil oleva elemendiga. Kokkuvõte koosneb tüübist, nimetusest ja praegusest staatusest:

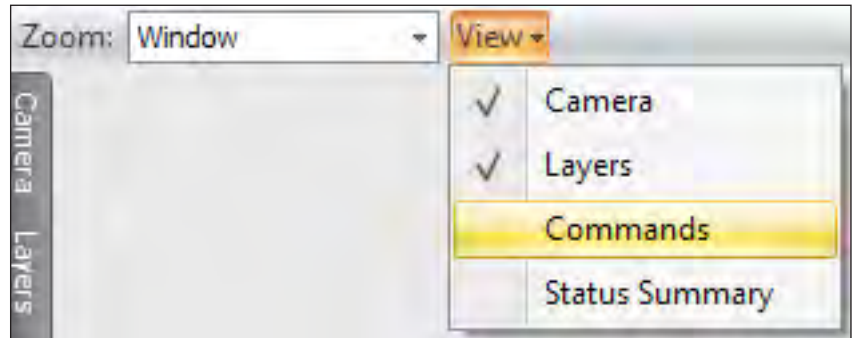


KÄSUD

Igal kaardil näidatud ukse, alade, sisendite või seadmete on käsud (Commands). Nende käskude abil saab vaadata ülevaadet, näha videomaterjali ja objekti kontrollida. Käsud muutuvad vastavalt valitud objektile.

Käskude on võimalik näha kahel viisil:

1. Klõpsates kaardil olevale elemendile, on käsud näha **Commands** aknas (kui aken on nähtaval). Kui Commands aken ei ole nähtaval, klõpsa **View** nupul ja vali **Commands**.
2. Paremkliki kaardil olevale elemendile näitab **Commands** menüüd.

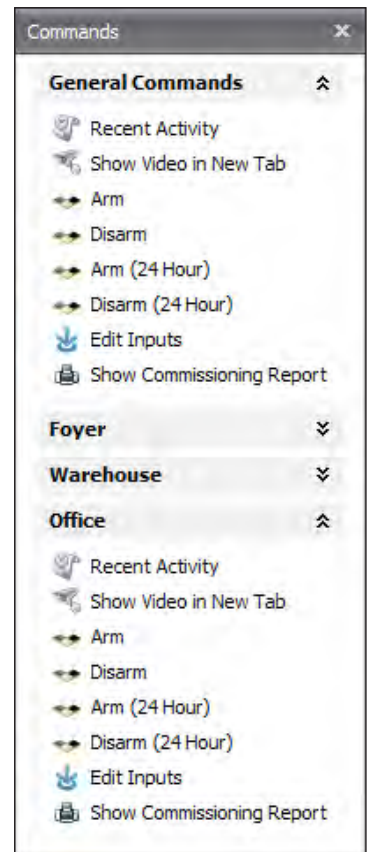
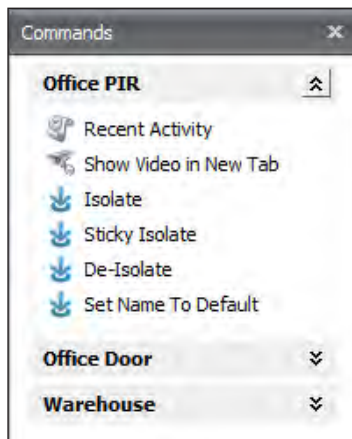


Mitmeid elemente saab valida hoides klaviatuuril all **CTRL** nuppu ja klõpsates soovitud elementidele.

Kui kõik valitud elemendid on sama tüüpi objektid (nt. alad), käivad käsud kõigi valitud alade kohta.

Ilmub ka ala käsklus, mis paistab ala nimetuse all (paremal).

Kui valitud on mitu elementi ja nad ei ole sama tüüpi objektid (nt. uks ja ala), ilmub Commands aknas menüü iga elemendi kohta (all)



PÕHILISED KÄSUD

Kolm käsku ilmub enamuse kaardil olevate objektide jaoks.

Recent Activity

Käsk näitab kõiki viimase tunni jooksul tehtud ülevaate sõnumeid, mis seotud valitud objektiga. Selle käsuga on kerge näha ukse või alaga seotud hiljutist tegevust.

Show Video in New Tab

Kui on litsents CCTV integratsiooniks, võib näha kaardi objektiga seotud kaamera videopildi. Video avaneb ekraanil ja kaart jääb taustale.

Show Un-Finalized Alerts

Kui häired on süsteemil konfigureeritud kaardil olevatele objektidele, näitab see käsk valitud objekti praegust häiret.

| Ala käsud | Kirjeldus |
|------------------|--------------------------------|
| Arm | Valvestab ala(d). |
| Disarm | Võtab ala(d) valvest maha. |
| Arm (24 Hour) | Valvestab ala(d) 24h. |
| Disarm (24 Hour) | Võtab ala(d) valvest maha 24h. |

| Ala käsud | Kirjeldus |
|----------------|---|
| Isolate | Isoleerib. Ignoreerib sisendi staatusemuutust, kuni ala on valvestatud. |
| Sticky Isolate | Ignoreerib sisendi staatusemuutust de-isoleerimiseni. |
| De-Isolate | Võtab isoleerimiskäsud tagasi. |

| Ala käsud | Kirjeldus |
|----------------------------|---|
| Unlock | Teeb ukse lukust lahti piiramata ajaks. |
| Unlock (Timed)... | Teeb ukse lukust lahti piiratud ajaks, aja lõppedes uks lukustub. |
| Lock | Lukustab ukse. |
| Door-User Activity Report | Genereerib ülevaate raporti kõigist kasutajatest, kes on ust viimase päeva jooksul kasutanud. |
| Door-User Reference Report | Genereerib raporti kõigist kasutajatest, kel on uksest läbipääsuõigus. |

| Ala käsud | Kirjeldus |
|------------------------|---|
| On | Abiseade lülitatakse sisse piiramata ajaks. |
| On (Timed)... | Abiseade lülitatakse sisse piiratud ajaks, aja lõppedes lülitab abiseade end välja. |
| Off | Lülitab abiseadme välja. |
| Set Analogue Value ... | Analoogväärtust üldiselt ei kasutata. |

KAAMERA

Kui on olemas CCTV integratsiooni litsents ja kasutusel on CCTV süsteem, võib kaardi **Schematic Map** aknast näha videopilti.

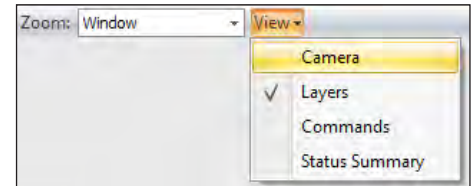
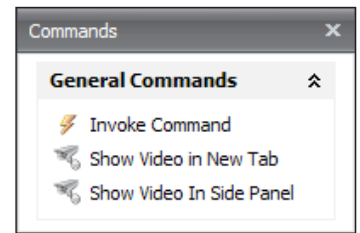
Kaamerad on paigutatud kaardile ikoonidena; ikoon annab järgmised käsud:

- Invoke Command
- Show Video in New Tab
- Show Video in Side Panel

Show Video in Side Panel

Näitab kaamerast otsepilti Camera aknal. Klõkkides kaamera ikoonil, tuleb nähtavale valitud kaamera.

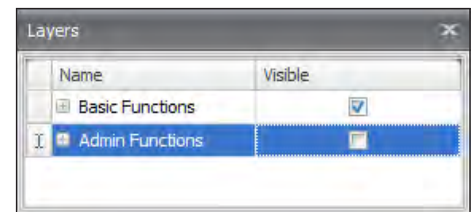
Kui kaamera aken ei ole näha **Schematic Map** aknal, kliki **View** nupul ja vali **Cameras**.



KIHID

Kaardile saab konfigurereida kihte (**Layers**). Kihtide abil saab grupeerida elemente kaardil. Kihti saab teha nähtavaks või nähtamatuks märgistades **Visible** kast.

Kihtide nähtamatuks muutmiseks on võimalik kaarti lihtsustada, et operaator saaks keskenduda tähtsamatele objektidele.



Operaatori poolt nähtavaid kihte on võimalik piirata ja seega lisada/eemaldada kaardil olevaid objekte ja käske, mida operaatoril on võimalik kasutada. Näiteks, kaardil võib olla administraatori kiht, millel on käsud ja nupud, mis pole operaatorile nähtavad.

KAARDI LINGID

Kui kasutusel on mitu kaarti, saab navigeerida ühelt kaardilt teisele, avamata kaarti **Maps** nimekirjast.

Mõned kaardid on seadistatud nii, et iga kaart tuleb suurendades või vähendades eelmiselt kaardilt. Navigeerimist saab teha lihtsamaks nupuga, mis viib tagasi peamisele kaardile.

Kaardi link võib olla kujund, ikoon, silt või pilt, mis navigeerib erinevate kaartide vahel.

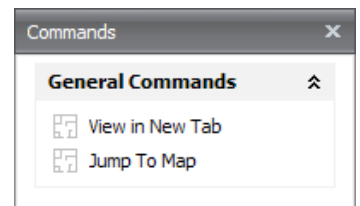
Järgnevad käsud on kaardi linkide jaoks:

View in New Tab

Avab kaardi uuel aknal ja eelmine kaart jääb taustale.

Jump to Map

Avab kaardi praegusel aknal ja eelmine kaart sulgub.



KAARDI LISAFUNKTSIOONID

Olenevalt kaartide konfiguratsioonist, võivad järgnevad funktsioonid olla saadaval:

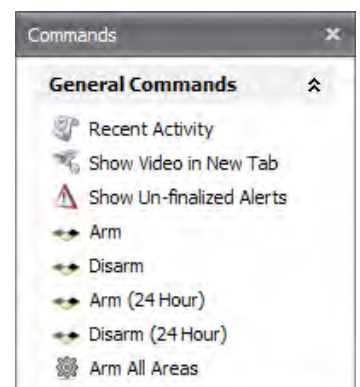
LISAKÄSUD

Lisakäske saab kasutada, et lisada käske kaardil olevale elemendile.

Näiteks, pilt punasest nupust võib lisakäsuga lukustada terve "saidi".

Lisakäsud on nähtaval Commands akna alumises osas, vaikumisi nähtavate käskude all.

Lisakäskudel on hammasratta kujuline ikoon.



KLIKK KÄSUL

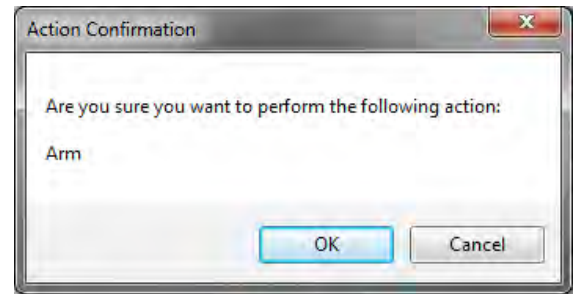
Klikiga käsul aktiveerub käsk või lisakäsk ühe hiireklikiga, see on kasulik puutekraani kasutades. Peamised käsud jäävad saadavale paremklikkides elementidel.

KÄSUD VAJAVAD KINNITUST

Kui operaator on klikkinud käsul, saab kinnitada, kas käsk täide viia.

Kui operaator käivitab käsu, mis kasutab seda funktsiooni, küsib süsteem aknal kinnitust.

Seda funktsiooni saab kasutada vaid teatud kaardil olevatel elementidel.

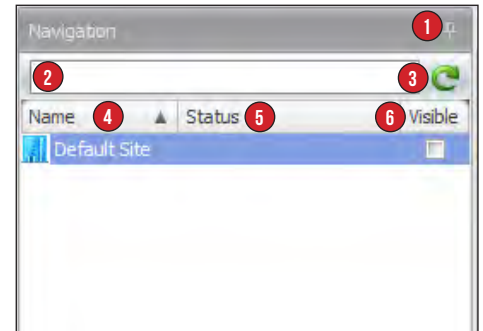


NAVIGEERIMISPANEEL

SISSEJUHATUS

Navigation navigeerimispaneel on nimekiri kõigist "saitidest", alamsaitidest, kontrollieritest ja LAN moodulitest. Paneel on nähtaval vaid System Designer'is.

Navigeerimispaneel võimaldab kiiresti leida mooduli, näha selle staatust ja teha muudatusi programmeeringus. Esialgu on nähtav ainult vaikimisi seadistatud "sait", saite ja kontrollereid lisades see laieneb.



LÄBILÕIGE NAVIGEERIMISPANEELIST

- Dokkimisnõel** määrab, kas paneel sulgub automaatselt, kui seda ei kasutata.
- Otsinguväli** filtreerib objekte teksti põhjal.
- Värskendusnupp** värskendab navigeerimispaneeli, kui on tehtud muudatus, mis pole nähtaval.
- Name** veerg sisaldab "saidi", kontrollierite, võtmesõnade ja LAN moodulite nimetusi. Kõiki objekte navigeerimispaneelis saab sorteerida tähestiku järgi klikkides veeru Name peale.
- Status** näitab Integriti kontrollimooduli, LAN moodulite ja Unibus laiendite staatust.
- Visible** kasti märgistades on võimalik filtreerida nimekirja vastavalt valitud saidile, kontrollierile või moodulile.

MOODULI STAATUS

Navigeerimispaneeli staatused:

Moodul on võrgus



Moodul võrgust väljas



Kontroller võrgus, moodulid võrgust väljas



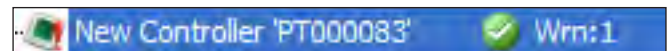
Kontroller võrgust väljas



Kontroller sünkroniseerib



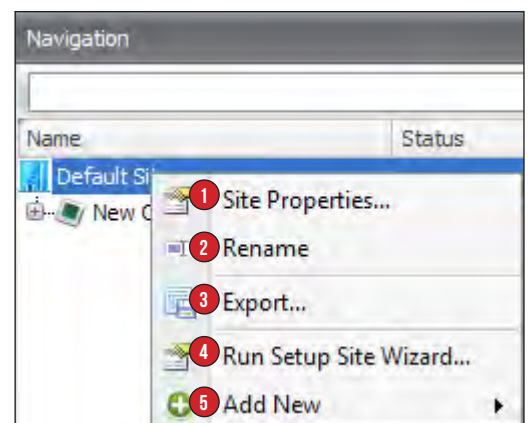
Kontrolleril on hoiatus



SAIDI VALIKUD

Paremklakkides "saidil" on järgnevad valikud:

- Site Properties** avab menüü, mis sisaldab peamist informatsiooni "saidi" kohta, CCTV puhvrit ja PIN nõudeid.
- Rename** võimaldab muuta "saidi" nimetust.
- Export** loob IR.Entities faili, mis sisaldab "saidiga" seotud programmeeringut, sealhulgas alamsaidid, võtmesõnad ja kontrollierid. Eksporditud fail ei sisalda operaatoreid ja operaatorite tüüpe.
- Run Site Setup Wizard** avab programmi ligipääsukaartide konfigureerimiseks, milles saab määrata kaardi formaadi ja "saidi" jaoks vajaliku koodi. Muutused kehtivad kogu "saidil". Saab määrata kontrollierit, installatsiooni salasõna ja teha regulaarselt süsteemi varundust.
- Add New** menüü võimaldab lisada navigeerimispaneeli uusi "saite", kontrollereid ja CCTV seadmeid.



SISSEHITATUD RAPORTID

SISSEJUHATUS

Integriiti tarkvarast saab raporteid kasutajate ja uste kohta. Need raportid näitavad, milliseid uksi saab kasutaja avada või mis uksi on avatud viimase 24 tunni jooksul.

KASUTAJA RAPORTI KASUTAMINE

Vali üks või mitu kasutajat ja tee paremkliik, et näha valikuid. Saadaval on järgnevad raportid:

USER DOOR ACTIVITY REPORT

Raport näitab sündmusi iga korra kohta, mil kasutaja(d) on ajaperioodil ust kasutanud. Raportis on sündmused, kus uksest ligipääs on olnud võimaldatud ja keelatud.

USER ACTIVITY REPORT

Raport näitab kõiki sündmusi, mis puutuvad kasutajasse valitud ajaperioodil. Sealhulgas läbipääs udest, sörmistiku kaudu sisenemine ja väljumine.

USER REFERENCE REPORT

Raport näitab õigusi, mis on määratud valitud kasutajatele.

UKSE RAPORTI KASUTAMINE

Vali üks(ed) ja tee paremkliik, et näha valikuid. Saadaval on järgnevad raportid:

DOOR USER ACTIVITY REPORT

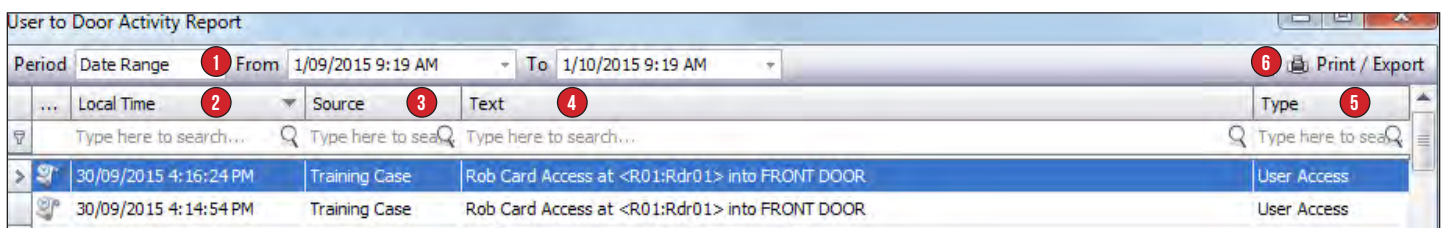
Raport näitab sündmusi iga korra kohta, kui kasutaja on valitud ajaperioodil ust kasutanud. Sisaldab sündmusi, mil kasutajale on lubatud või keelatud ligipääs.

DOOR USER REFERENCE REPORT

Raport näitab kasutajaid, kel on õigused udest läbipääsuks.

RAPORTITE AKEN

Kui raport on valitud, avaneb raportite aken. Näide: raport kasutaja ja ukse kohta:



| Local Time | Source | Text | Type |
|-----------------------|---------------|--|-------------|
| 30/09/2015 4:16:24 PM | Training Case | Rob Card Access at <R01:Rdr01> into FRONT DOOR | User Access |
| 30/09/2015 4:14:54 PM | Training Case | Rob Card Access at <R01:Rdr01> into FRONT DOOR | User Access |

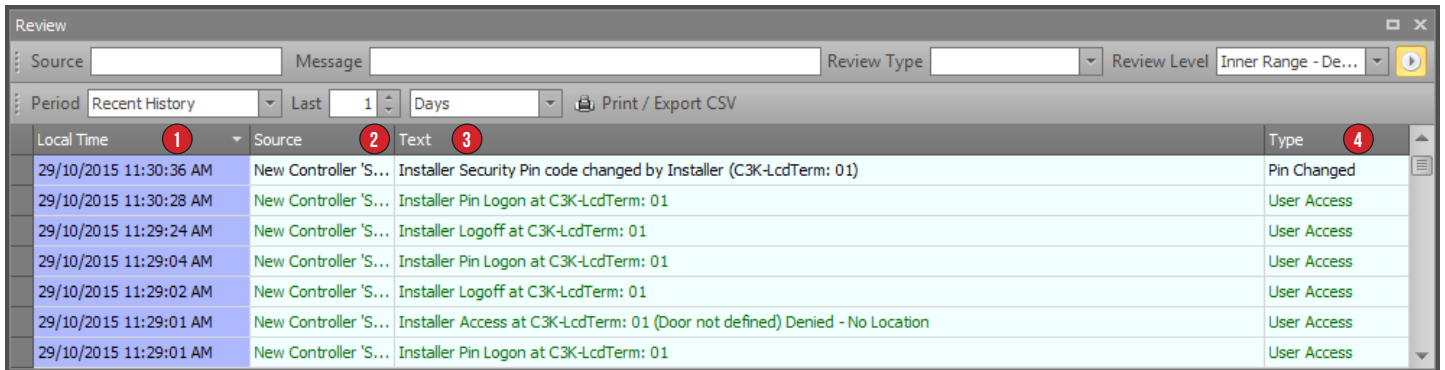
- Period** filter määrab raportis kuupäevad ja kellaajad. Võimalik valida vahemik.
- Local Time** näitab aega, mil sündmus toimus.
- Source** näitab kontrolleri, mis registreeris ülevaate sõnumi.
- Text** näitab logitud informatsiooni toimunud sündmuse kohta.
- Type** näitab sündmuse kategooriat.
- Print/Export** nupp prindib või salvestab raporti PDF või CSV faili.

ÜLEVAADE

SISSEJUHATUS

Ülevaade **Review** on logi Integriti süsteemis registreeritud sündmustest. Neid sündmusi võivad tekitada Integriti kontrollid, tarkvara või kolmandad seadmed, nagu CCTV süsteemid. Ülevaadet kasutatakse sündmuste kohta tõendi leidmiseks, et näha millised kasutajad on millist ust kasutanud, ning aega, mil nad seda tegid. Ülevaate järgi saab näiteks luua raportit kohal viibitud aja kohta.

Ülevaate aken:



| Local Time | Source | Text | Type |
|------------------------|----------------------|---|-------------|
| 29/10/2015 11:30:36 AM | New Controller 'S... | Installer Security Pin code changed by Installer (C3K-LcdTerm: 01) | Pin Changed |
| 29/10/2015 11:30:28 AM | New Controller 'S... | Installer Pin Logon at C3K-LcdTerm: 01 | User Access |
| 29/10/2015 11:29:24 AM | New Controller 'S... | Installer Logoff at C3K-LcdTerm: 01 | User Access |
| 29/10/2015 11:29:04 AM | New Controller 'S... | Installer Pin Logon at C3K-LcdTerm: 01 | User Access |
| 29/10/2015 11:29:02 AM | New Controller 'S... | Installer Logoff at C3K-LcdTerm: 01 | User Access |
| 29/10/2015 11:29:01 AM | New Controller 'S... | Installer Access at C3K-LcdTerm: 01 (Door not defined) Denied - No Location | User Access |
| 29/10/2015 11:29:01 AM | New Controller 'S... | Installer Pin Logon at C3K-LcdTerm: 01 | User Access |

1. **Local Time** näitab kuupäeva ja kellaega, millal sündmus toimus.
2. **Source** näitab seadme nime, mis sündmuse registreeris. Kontrolleri põhised sündmused näitavad kontrolleri nimetust. Sündmusi võib registreerida ka Integriti tarkvara - sel juhul on näidatud AppServer: IntegritiApplicationServer.
3. **Text** sisaldab ülevaate sõnumit.
4. **Review Type** näitab sõnumi kategooriat. Iga teade kuulub kategooriasse, nagu User Access (kasutaja läbipääs), Card Info (kaardi info), Area Change (ala muutus) jne.

ÜLEVAATE FILTRID

Review akna ülasaosas on filtri valikud, mis aitavad leida soovitud sündmusi.

PÄRITOLU

Source kast filtreerib vastavalt kontrollile või tarkvarale, mis registreeris sündmuse.

TEADE

Message väljas saab ülevaadet kiiresti filtreerida vastavalt teate sisule.

Kasutades % sümboolit saab lühendada otsitavat sõna. Näide:

Installer Pin Logon at C3K-LcdTerm: 04

Sisestades **Installer** või **Inst%** on näha ülaltoodud ülevaate teade.

Sisestades **Installer Logon** ei ole seda sõnumit näha, sest sõnas ei leidu **PIN**.

% võimaldab asendada sõnad **Installer** ja **Logon** vahel; sisestades **Installer%Logon** on see ülevaate teade näha.

ÜLEVAATE TÜÜBI FILTREERIMINE

Review Type filtreerib ülevaate tüübi järgi. Seda filtrit saab kasutada kindlat tüüpi sündmuste näitamiseks, näiteks kasutaja juurdepääsu (**User Access**) sündmused.

Review Type

ÜLEVAATE TASEME FILTREERIMINE

Review Level filtreerib ülevaate taseme järgi. Madalaim tase on Everyone, mis näitab kõige vähem sündmusi. Kõrgeim tase on Inner Range - Debug, mis näitab iga genereeritud sündmust.

Review Level

PLAY/PAUSE NUPP

Kui ülevaate sõnumeid on palju, võib neid olla raske lugeda enne uute sündmuste tekkimist. **Play / Pause** nupp käivitab/peatab uute sündmuste näitamise ülevaate aknas. Kui nupp on sisse lülitatud, paistab see märgistatuna.



AJAPERIOODI FILTREERIMINE

Period on ajapõhine filter, mis filtreerib ülevaate sõnumid kuupäeva ja kellaaja järgi.

Period

Need kolm filtrit on järgnevad:

Live: Puhastab ekraanilt kõik sündmused ja näitab reaalajas tekkivaid uusi sündmusi. Et ülevaate akent uuesti puhastada, klikki **Refresh Live** nupul.

Refresh Live

Recent History: filter näitab ülevaadet nädalate, päevade, tundide või minutite järgi. Näide: filter näitab ühte päeva:

Last Days

Date Range: filter näitab ülevaadet valitud ajaraamis. Näide: ühe päeva tunnine periood:

From To

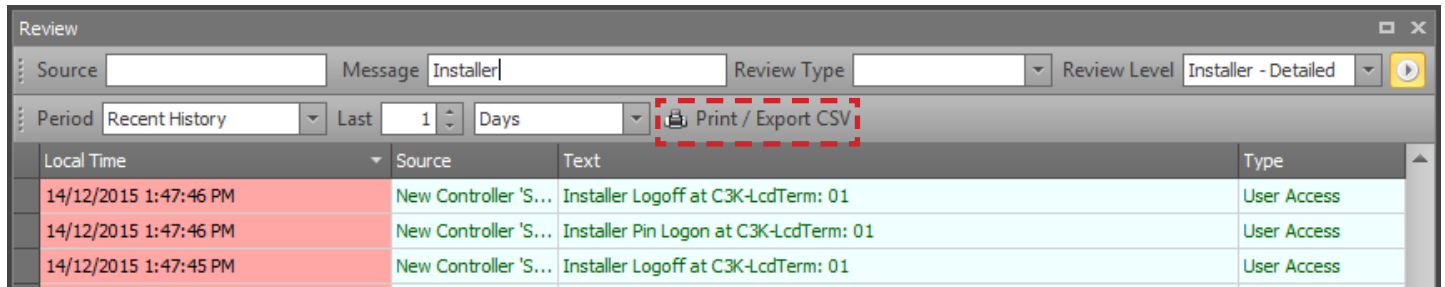
VALIKUD PAREMKLIKKIMISEL

Ülevaate sõnumil paremklikkimine avab nimekirja süsteemi osadest, mis genereerisid vastava sõnumi. Iga valik suunab vastavale redigeerimisaknale.

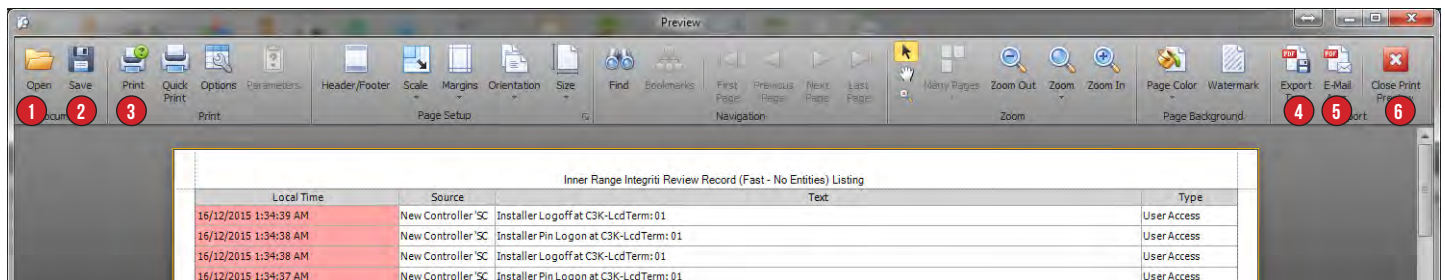
- Details...
- Edit Front Door (D22)...
- Edit Installer (U1)...
- Edit SAFE (A8)...

ÜLEVAATE EKSPORTIMINE

Eksportimine loob ülevaatest koopia, mida on võimalik saata soovitud formaadis. Et ülevaade eksportida, klikki **Print Export** nupul, mis avab **Eelvaate (Preview)** akna.



Eelvaate (Preview) akna valikud:



- Open** avab ja näitab **Save** käsuga salvestatud ülevaateid.
- Save** salvestab ülevaate .prnx failiformaadis, mida saab avada **Open** käsuga.
- Print** käsk avab **Windows Print** akna, milles on printimise valikud.
- Export To** salvestab ülevaate soovitud failiformaadis, näiteks PDF, XLS või CSV. Peale formaadi valimist, avaneb **Format Options** aken, mille sisu ei pea muutma.
- Email As** töötab nagu **Export To** käsk, aga peale faili salvestamist lisatakse eksportitud fail meilimiseks.
- Close Print Preview** nupp sulgeb akna ilma salvestamata.