

FoxSec



Euroopa Liit
Euroopa
Regionaalarengu Fond



Eesti tuleviku heaks

FoxSec FS9500
LCD sõrmistiku
kasutusjuhend

2009

Sisukord

- Sisukord 2
- 1. FoxSec FS9500 LCD sõrmistiku kasutajajuhend
- 1.1 Üld põhimõtted
- 2 Üldtasand
- 3 Kasutaja tasand
- 3.0 Tegevuse tasand – Tööaeg
- 3.1 Tegevuse tasand – Tööaeg
- 3.2 Tegevuse tasand – Valvest maha
- 3.3 Tegevuse tasand – Valvestamine
- 3.4 Tegevuse tasand – Kogu maja valvestamine
- 3.5 Tegevuse tasand – Kogu maja valvest maha
- 3.6 Tegevuse tasand – Vaadata ja kinnitada häired
- 3.7 Tegevuse tasand – Kinnitada enda häired
- 3.8 Tegevuse tasand – Enda PIN koodi vahetus
- 3.9 Tegevuse tasand – Võõra PIN koodi vahetus
- 3.10 Tegevuse tasand – Isiku lubamine
- 3.11 Tegevuse tasand – Isiku keelamine
- 3.12 Tegevuse tasand – Node keelamine
- 3.13 Tegevuse tasand – Node lisamine süsteemi
- 3.14 Tegevuse tasand – Anduri keelamine
- 3.15 Tegevuse tasand – Andurite lubamine
- 3.16 Tegevuse tasand – Kellaaeg ja kuupäev
- 3.17 Tegevuse tasand – Logide vaatamine

1. FoxSec FS9500 LCD sõrmistiku kasutajajuhend

1.1 Üld põhimõtted

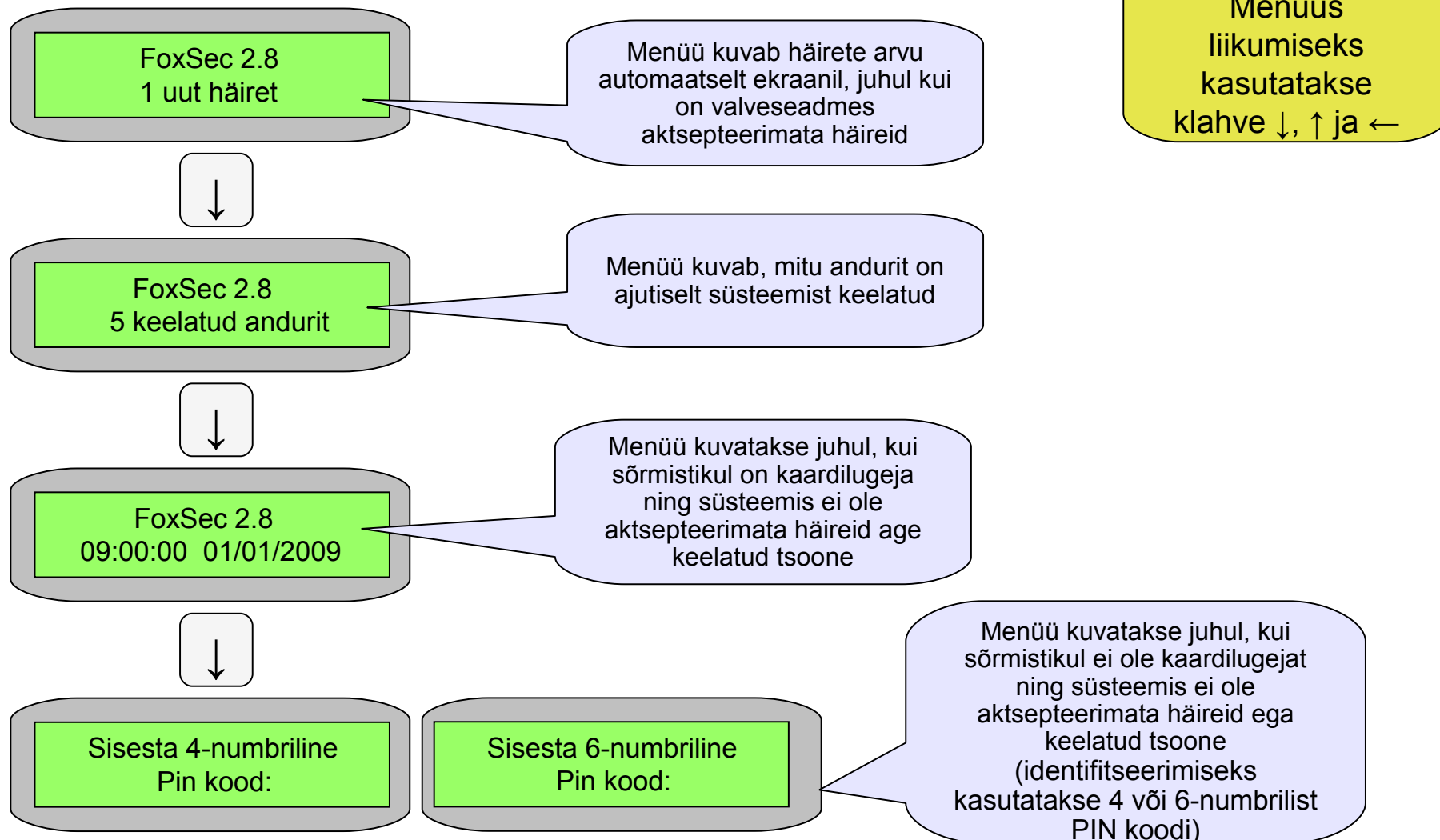
FoxSec LCD menüü koosneb 4 tasandist:

1. ja 2. tasandi menüüde kuvamine on igal puldil ja igal kasutajal paigaldaja poolt keelatud
1. Pea tasand – kõigile avatud. Erinevate menüüde vahel võib liikuda noole klahvidega ↑ ja ↓.
2. Kasutaja tasand – avaneb kehtiva 4 või 6-kohalise PIN koodi või kaart+PIN koodi sisestamisel, kui on vähemalt 1 kasutaja menüü lubatud.
3. Kasutaja tegevusmenüüd – on mõeldud valikute tegemiseks vastavas menüüs. Numbreid võib muuta noole klahvidega ↑ ja ↓ või otse valides sõrmistikult numbri. Klahv ← kustutab eelneva(d) numbri(d).
4. Teadete ja vastuste tasand.

Igalt kõrgemalt tasandilt saab madalamale tasandile liikuda alati 'NO' klahvi kasutades. Kui tegevus soovitakse pooleli jätta kõrgemal tasandil, siis tuleb 'NO' klahvi abil liikuda tasandile 1 (pea tasand). Sõrmistik läheb automaatselt pea tasandile 40 sekundi möödudes, kui keegi ei vajuta ühtegi sõrmistiku nuppu.

Kõik valvekeskusele saadetavad käsklused toimuvad alles pärast 'YES' klahvi vajutust.

2 Üldtasand



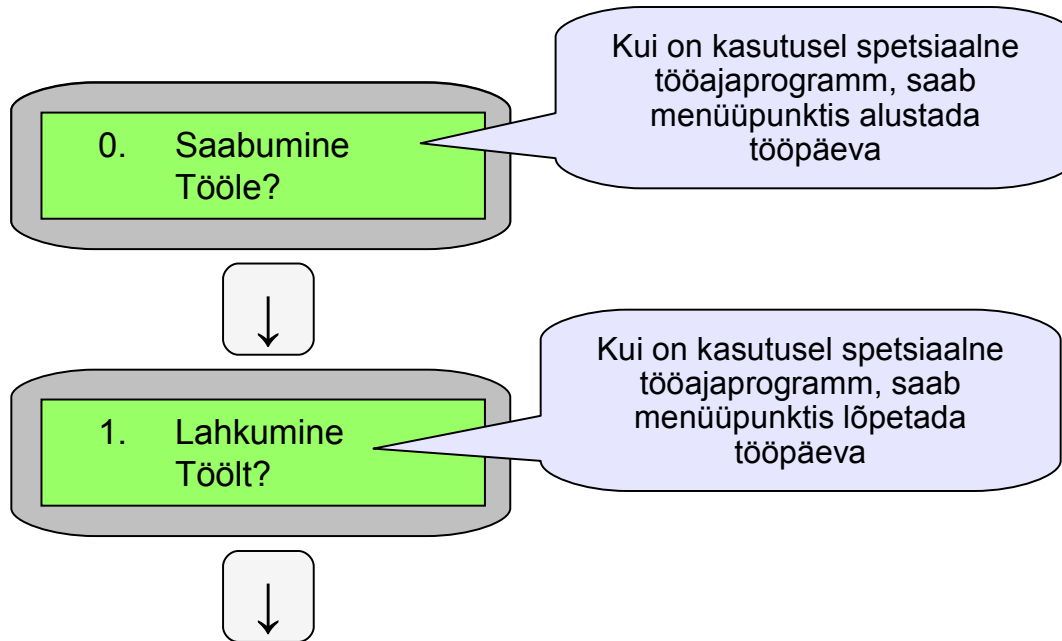
3 Kasutaja tasand

Kasutaja tasandis saab kasutaja vastavalt talle omistatud õigustele valvestada, valvest maha võtta, kinnitada häireid, vaadata ja muuta süsteemi sätteid.

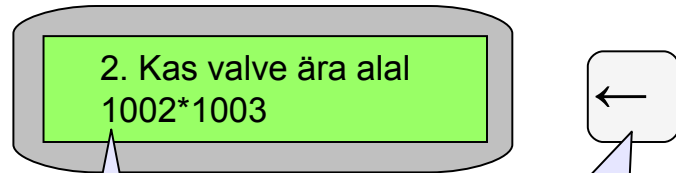
3.0 Tegevuse tasand Tööaeg

3.1 Tegevuse tasand Tööaeg

Menüüs
liikumiseks
kasutatakse
klahve ↓, ↑ ja ←



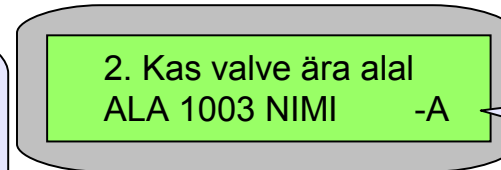
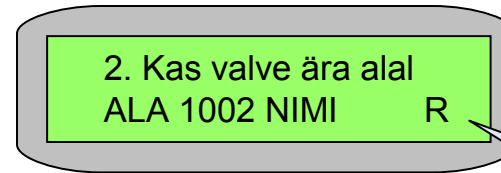
3 Kasutaja tasand



Vajutades selles menüüs klahvi < tühjendatakse ekraan valvealadest ning järgneval < vajutamisel kuvatakse kasutajale määratud valvealad ühekaupa, mida on võimalik eraldi valvest maha võtta kasutades klahvi 'YES'

Valvest mahavõtmismenüü kuvab automaatselt ette kõik kasutajale vaikimisi määratud ja sellele sõrmistikule omistatud valvealad. Kui kõik alad ei mahu ekraanile ära, kuvatakse rea lõppu '>>' Selles menüüs vajutades 'YES' võetakse valvest maha kõik kasutaja vaikimisi valvealad

3.2 Tegevuse tasand Valvest maha

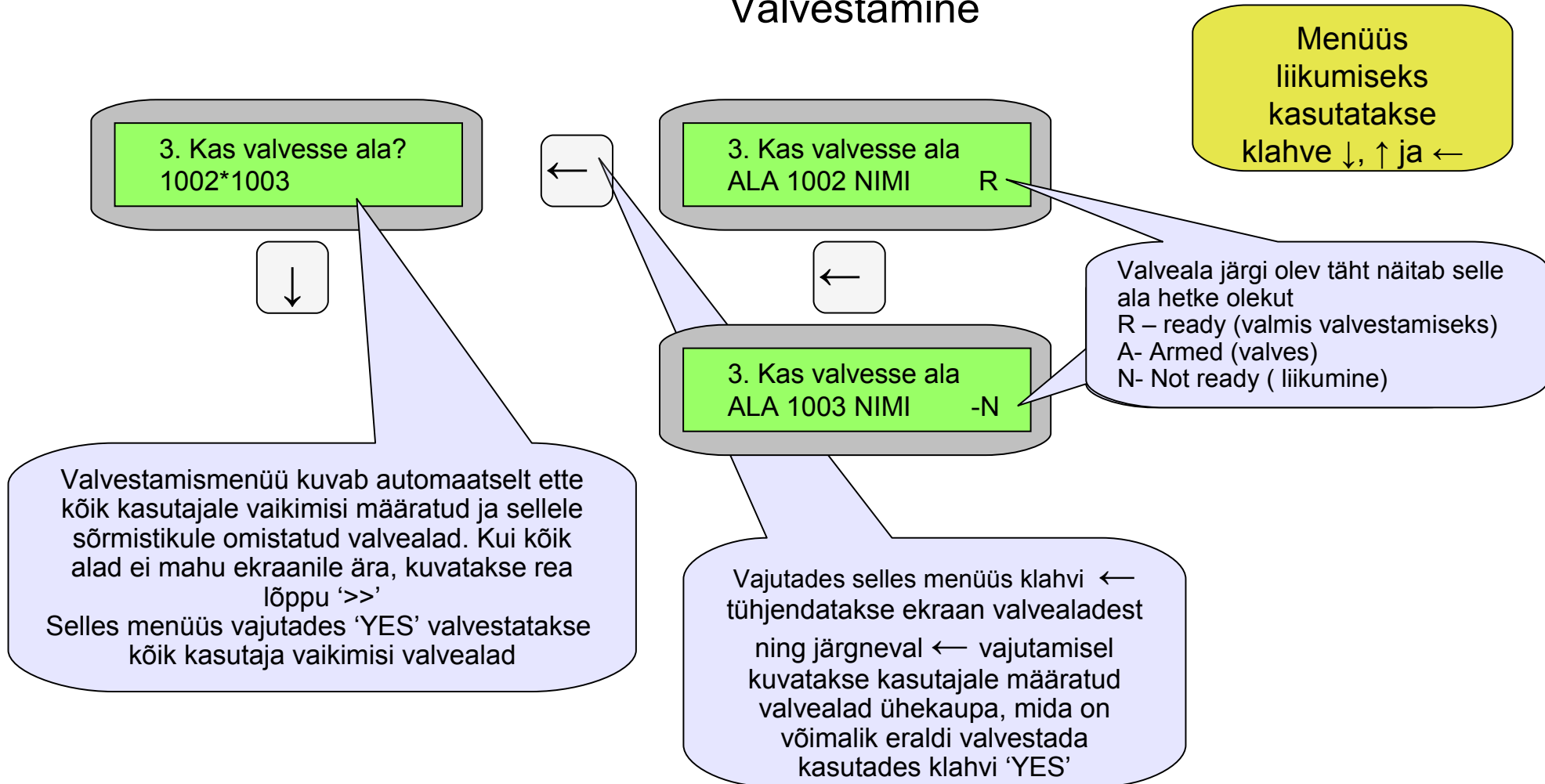


Menüüs liikumiseks kasutatakse klahve ↓, ↑ ja ←

Valveala järgi olev täht näitab selle ala hetke olekut
R – ready (valmis valvestamiseks)
A- Armed (valves)
N- Not ready (liikumine)

3 Kasutaja tasand

3.3 Tegevuse tasand Valvestamine



3 Kasutaja tasand

Menüüs
liikumiseks
kasutatakse
klahve ↓, ↑ ja ←

4. Kas kogu maja
valvest ära?

'YES' klahvi vajutusel saab kogu maja (kõik valvealad peale restricted alad) korraka valvest maha võtta. Menüü kuvatakse ette juhul, kui kasutajal on olemas vastav õigus.

5. Kas kogu maja
valvesse?

'YES' klahvi vajutusel saab kogu maja (kõik valvealad peale restricted alad) korraka valvestada. Juhul, kui mõni andur ei ole valmis valvestamiseks (avatud), kuvatakse ekraanil vastav teade, et milline andur ei ole valmis. Menüü kuvatakse ette juhul, kui kasutajal on olemas vastav õigus.

6. Kas vaadata
Häireid ja kinnitada?

Iga 'YES' klahvi vajutamisel kuvatakse ette kõik valveseadmes aktsepteerimata häired. Peale viimase häire kuvamist küsitakse, kas kinnitada häired. Kui vajutada 'YES' siis aktsepteeritakse kõik häired. Kui vajutada 'NO', siis ei aktsepteerita. Peale aktsepteerimist kuvatakse ette uuesti need häired, mis ei taastunud (näit. Anduri rike, voolu kadumine jne)

NB! Kõik häired, mis jäid aktsepteerimata, kuvatakse sõrmistiku ekraanil niikaua kuni rikked on eemaldatud

3 Kasutaja tasand

3.7 Tegevuse tasand Kinnitada enda häired

Menüüs
liikumiseks
kasutatakse
klahve ↓, ↑ ja ←

7. Kinnitada häireid
lubatud aladel?



'YES' klahvi vajutamisel kuvatakse ette ainult isikule omistatud alade aktsepteerimata häired. Peale viimase häire kuvamist küsitakse, kas kinnitada häired. Kui vajutada 'YES' siis aktsepteeritakse kõik häired. Kui vajutada 'NO', siis ei aktsepteerita. Peale aktsepteerimist kuvatakse ette uuesti need häired, mis ei taastunud

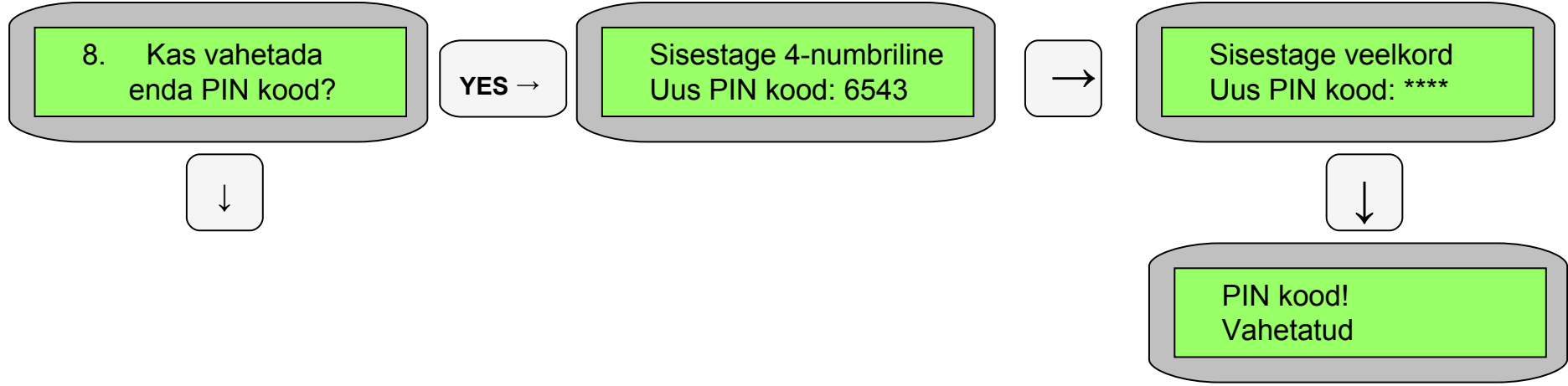
NB! Kõik häired, mis jäid aktsepteerimata, kuvatakse sõrmistiku ekraanil niikaua kuni rikked on eemaldatud

3 Kasutaja tasand

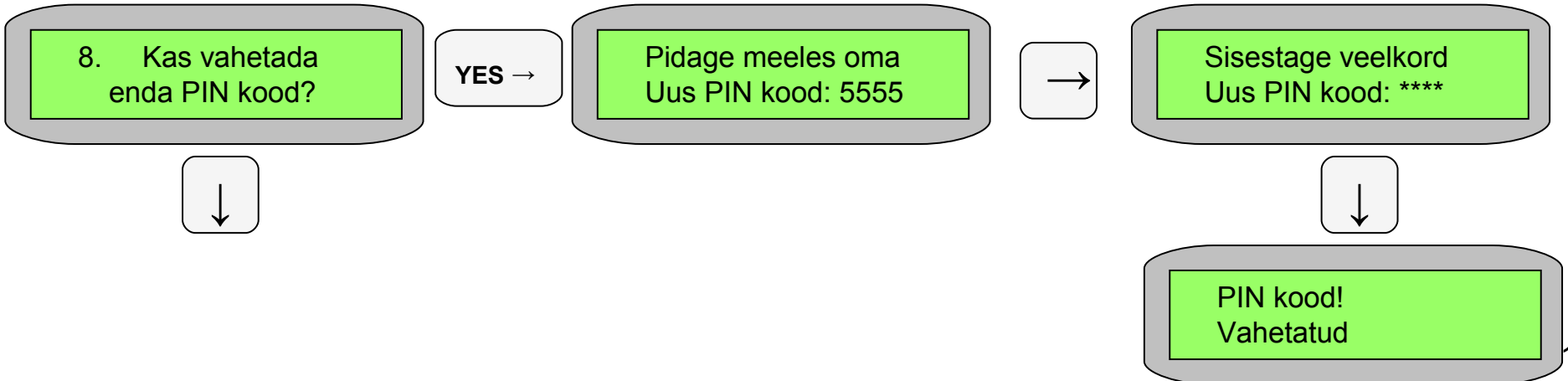
3.8 Tegevuse tasand Enda PIN koodi vahetus

Menüüs liikumiseks kasutatakse klahve ↓, ↑ ja ←

Juhul, kui süsteemis on kõik sõrmistikud kaardilugejaga, saab PIN koodi ise vabalt valida.



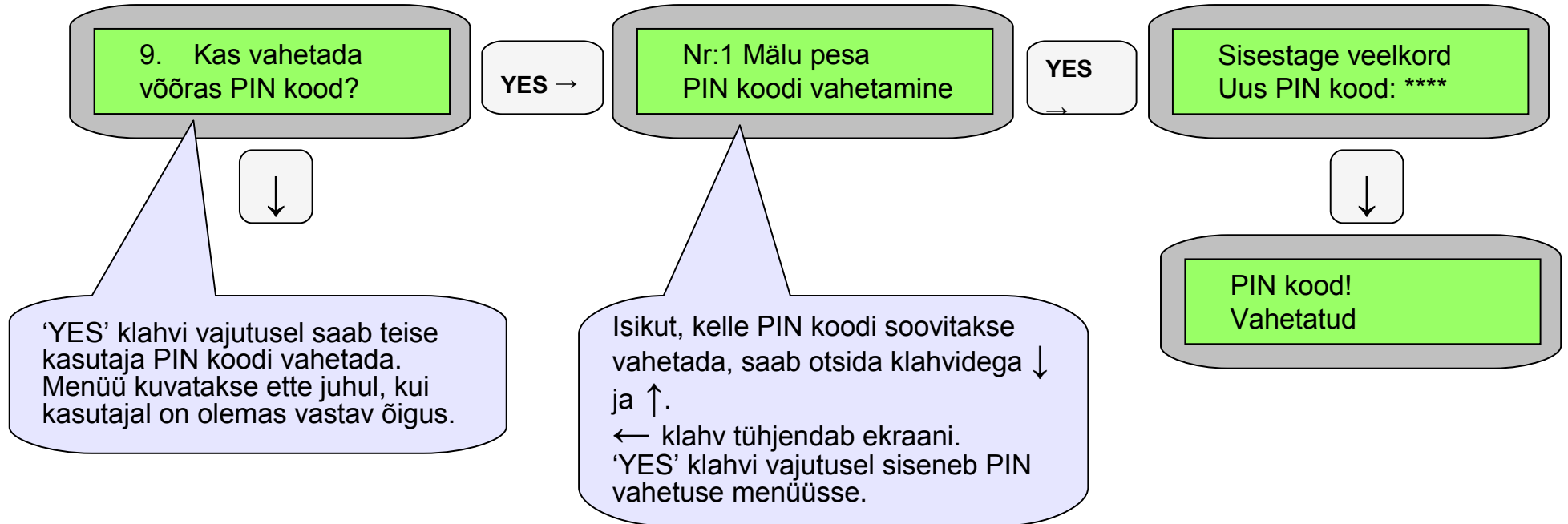
Juhul, kui süsteemis on sõrmistikud kaardilugejata, kuvatakse teie uus PIN kood automaatselt. Kui see PIN kood teile ei sobi, siis klahvi 'NO' vajutusel kuvatakse ette uus PIN kood.



3 Kasutaja tasand

3.9 Tegevuse tasand Võõra PIN koodi vahetus

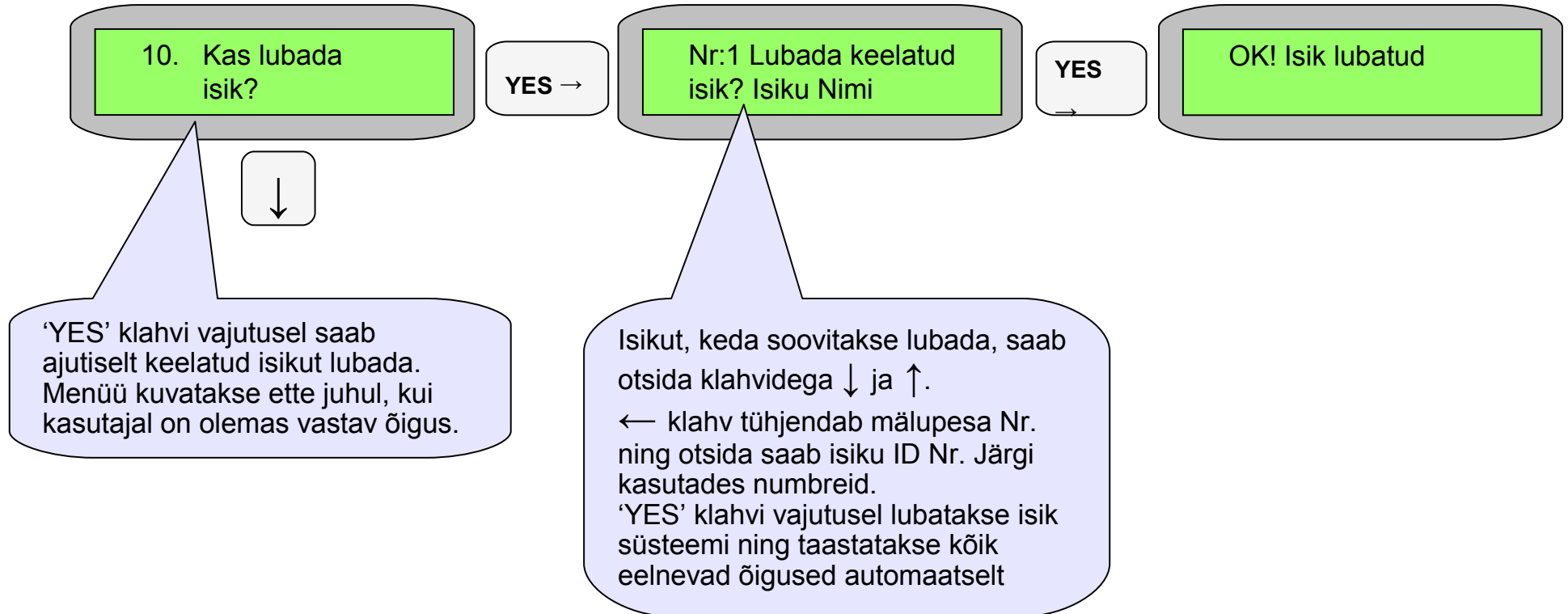
Võõra PIN koodi vahetus toimib nagu eelnev menüü erinevusega, et eelnevalt tuleb valida isik, kelle PIN koodi soovitakse vahetada



3 Kasutaja tasand

3.10 Tegevuse tasand Isiku lubamine

Menüüst saab lubada ajutiselt keelatud isikuid.

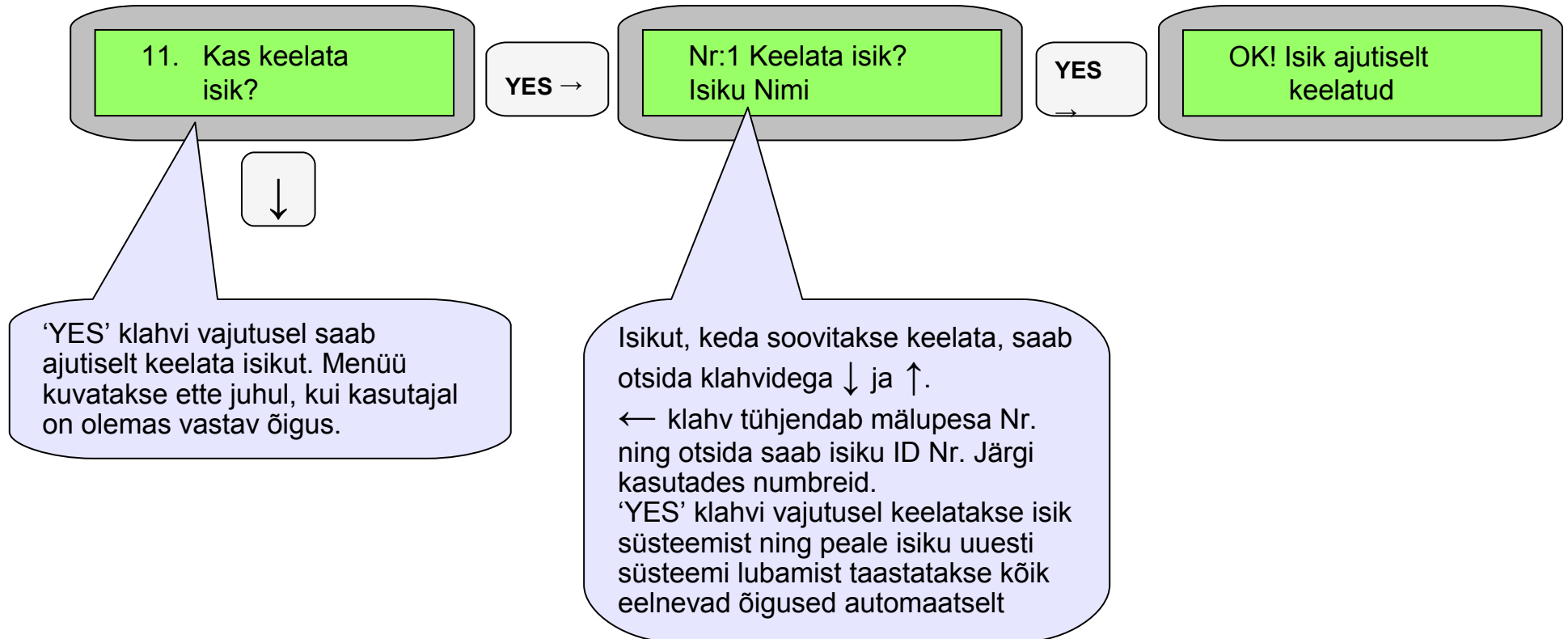


3 Kasutaja tasand

3.11 Tegevuse tasand Isiku keelamine

Menüüst saab ajutiselt keelata isikuid. Kasulik, kui kasutaja on kaotanud kaardi või on oht, et PIN kood on avalikustunud. Isiku saab süsteemist keelata ning kui hiljem isik lubatakse, siis automaatselt hakkavad kehtima ka eelnevad kasutaja õigused

Menüüs
liikumiseks
kasutatakse
klahve ↓, ↑ ja ←

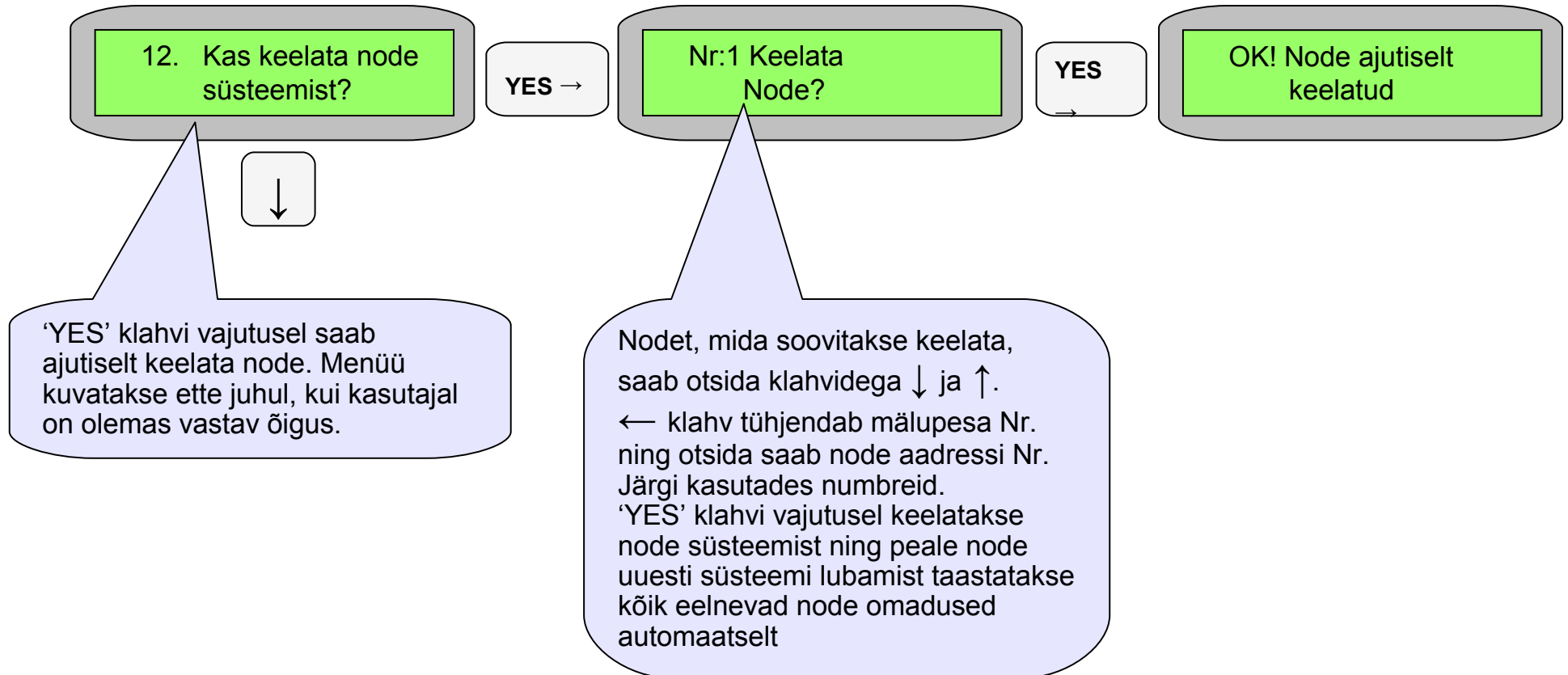


3 Kasutaja tasand

3.12 Tegevuse tasand Node keelamine

Menüüst saab ajutiselt keelata nodesi (sisend/väljundmooduleid, sõrmistikke)
Kasulik, kui on juhtunud rike mooduliga, mida ei saa koheselt parandada.
NB! Keelatud nodest ei saadeta häireid turvafirmasse. Vajalik vaid juhul, kui terve moodul ei tööta.

Menüüs
liikumiseks
kasutatakse
klahve ↓, ↑ ja ←

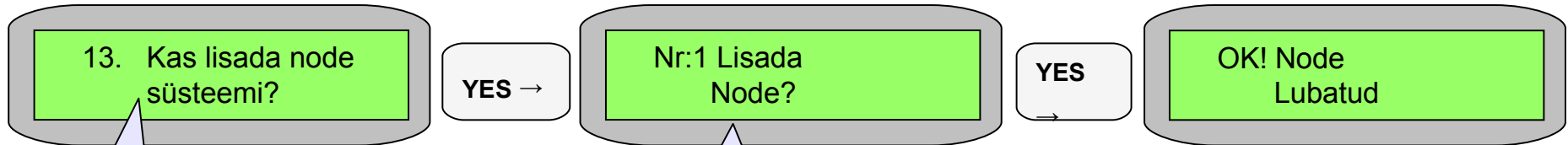


3 Kasutaja tasand

3.13 Tegevuse tasand Node lubamine

Menüüst saab lubada süsteemi ajutiselt keelatud nodesi (sisend/väljundmooduleid, sõrmistikke)

Menüüs
liikumiseks
kasutatakse
klahve ↓, ↑ ja ←



'YES' klahvi vajutusel saab süsteemi lisada ajutiselt keelatud node. Menüü kuvatakse ette juhul, kui kasutajal on olemas vastav õigus.

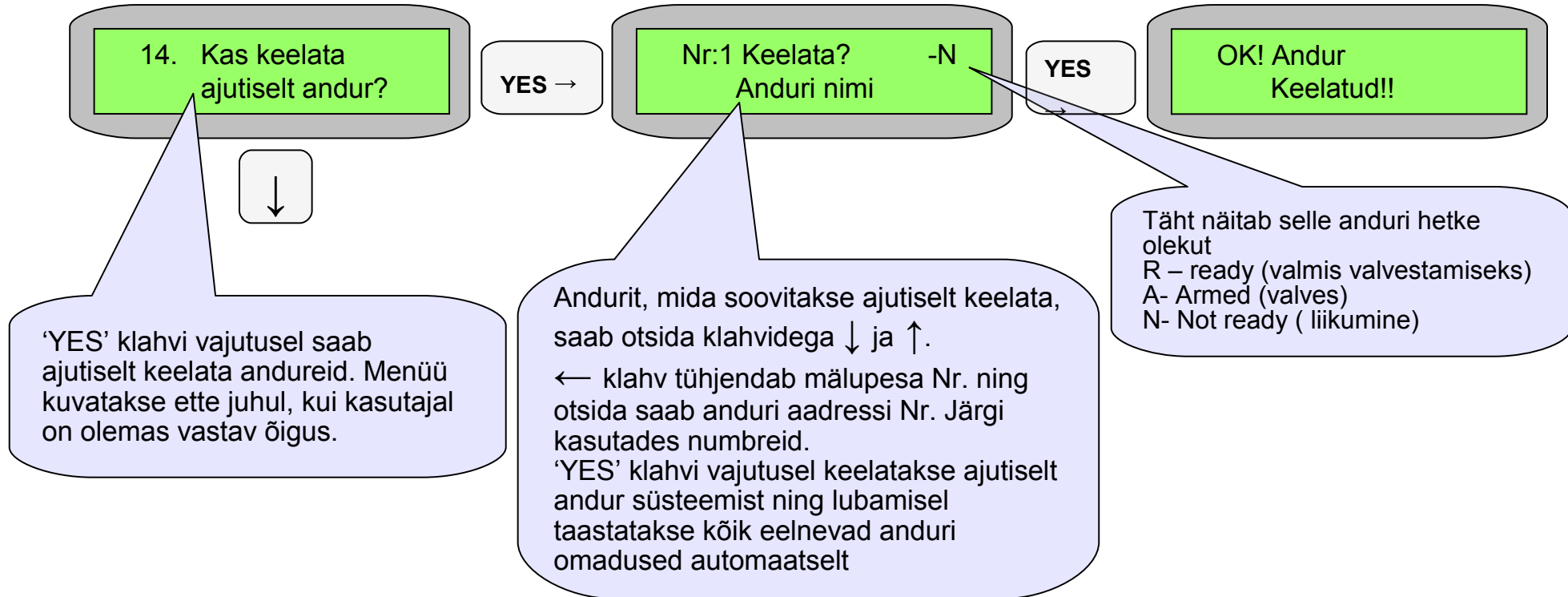
Nodet, mida soovitakse süsteemi lisada, saab otsida klahvidega ↓ ja ↑.
← klahv tähjendab mälupeesa Nr. ning otsida saab node aadressi Nr. Järgi kasutades numbreid.
'YES' klahvi vajutusel lisatakse node süsteemi ning taastatakse kõik eelnevad node omadused automaatselt

3 Kasutaja tasand

3.14 Tegevuse tasand Anduri keelamine

Menüüst saab ajutiselt keelata andureid
Vajalik, kui on rike anduriga, mida ei saa koheselt likvideerida
NB! Keelatud andurist ei saadeta häireid turvafirmasse

Menüüs
liikumiseks
kasutatakse
klahve ↓, ↑ ja ←



NB! Keelatud andurite summa kuvatakse vaikimisi sõrmistiku ekraanil (näit. 5 mittekorras andurit)

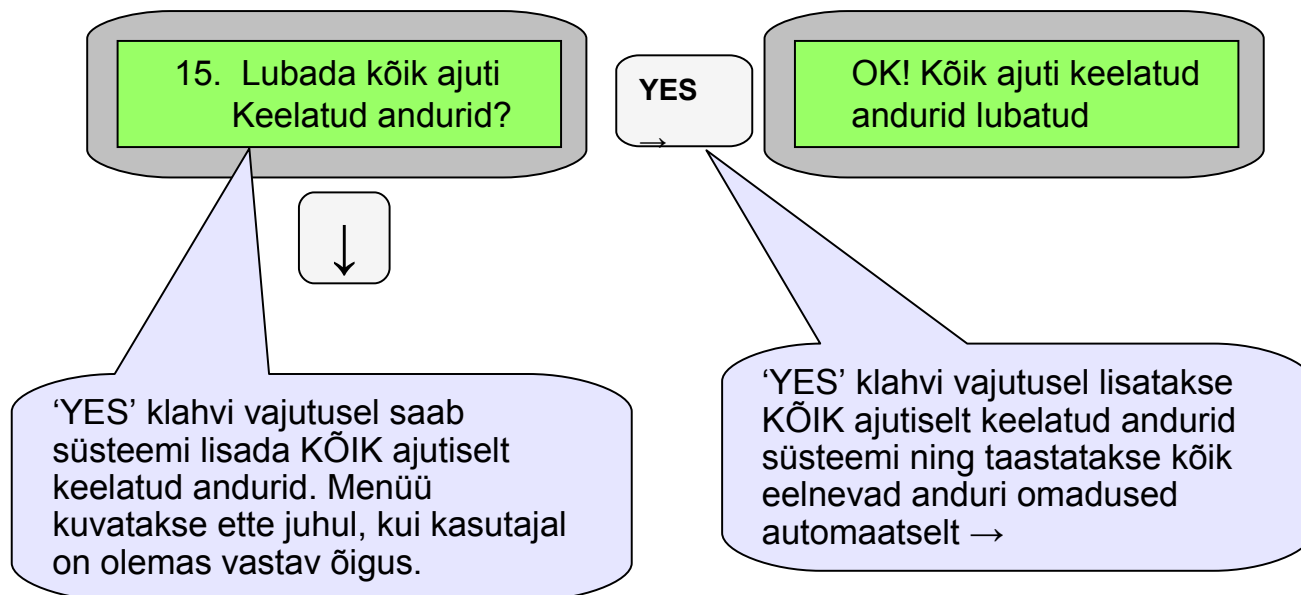
3 Kasutaja tasand

3.15 Tegevuse tasand Anduri lubamine

Sisukord

Menüüst saab lubada süsteemi KÕIK ajutiselt keelatud andurid

Menüüs
liikumiseks
kasutatakse
klahve ↓, ↑ ja ←



3 Kasutaja tasand

3.16 Tegevuse tasand Kellaaeg ja kuupäev

Menüüst saab vaadata süsteemi kellaaega, kuupäeva ja püha

